

Настройка трансфера бонусов (Data transfer)

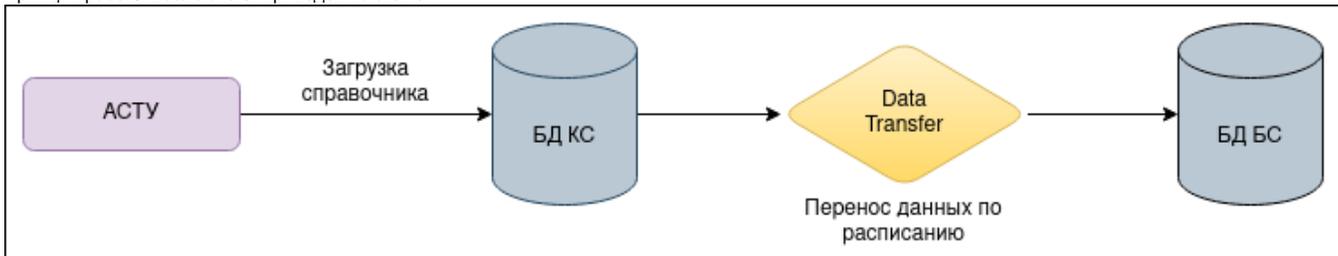
- [Принцип работы](#)
- [Настройка Data transfer](#)

Принцип работы

Data transfer выполняет:

- загрузку пин-кодов, статусов и баланса карт;
- привязку карты к счету на бонусном сервере.

Принцип работы Data transfer приведен на схеме:



Настройка Data transfer

Для того чтобы настроить Data transfer для работы с пин-кодами сертификатов, необходимо:

1. Выполнить стыковку с бонусным сервером (БС) если ранее она не проводилась. Подробнее об этом в разделе "[Настройки сервера](#)" подраздел "[Сервера Artix Loyalty](#)".

Information about the server accounts:

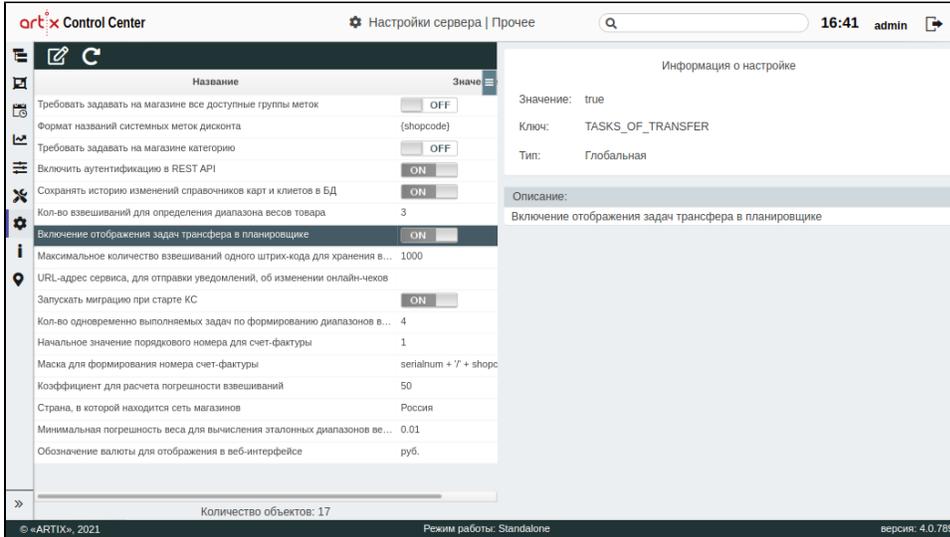
Идентификатор:	1
Название:	Бонусный сервер 8
Состояние:	
Хост:	localhost
Порт для администрирования:	7770
Порт для работы:	7771

Название кассы	Название магазина	Состояние
10.152	1	Не создан
10.72	1	Не создан
Касса 10.50	1	Не создан
Касса 10.52	1	Не создан
Касса 17	111	Не создан
Касса 2	111	Не создан

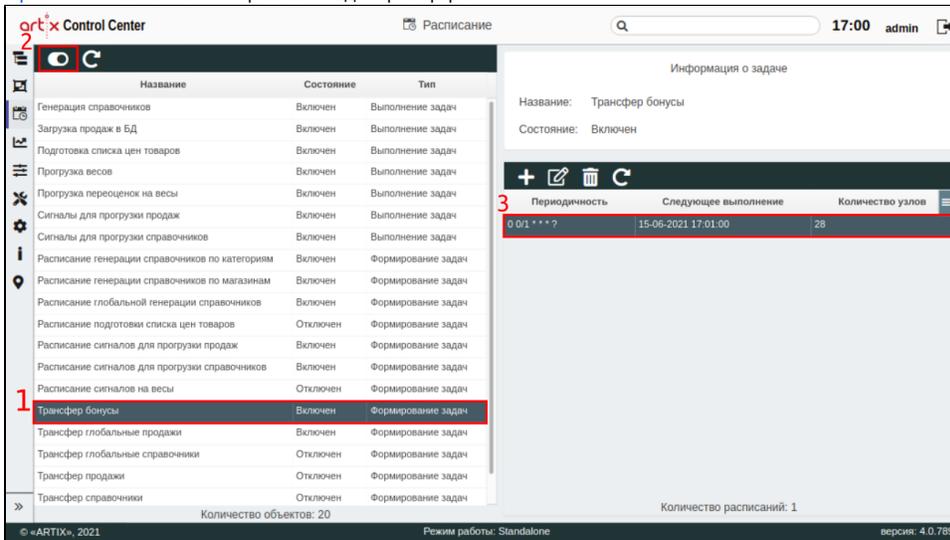
2. Установить на кассовый сервер пакет artixcs-datatransfer:

```
sudo apt-get install artixcs-datatransfer
```

3. В настройках кассового сервера подраздел "Прочее", активировать настройку "Включение отображения задач трансфера в планировщике":



4. В расписании включить отображение задач трансфера:



5. Заполнить таблицу `accountpincodeTemp` магазина All.

В результате по расписанию Data Transfer проверяет изменения в таблице `accountpincodeTemp`. Записи, добавленные с момента последнего запуска трансфера, переносятся в таблицу `pincode` в БД бонусного сервера.

Таким образом необходимо настроить все задачи Data Transfer

- Для загрузки изменений баланса карт на БС, нужно добавить записи в таблицу `changeAccountBalanceTemp`. После загрузки данных в таблицу `asset` бонусного сервера будет добавлена запись с изменением баланса карты.

i Для каждой записи в `changeAccountBalanceTemp` Data Transfer срабатывает по расписанию только один раз.
- Для загрузки изменения привязки карты к счету или статус карты, используется таблица `changeCardAccountTemp`. После загрузки изменения будут загружены в таблицу `cardAccounting` бонусного сервера.

Подробнее о Data Transfer можно прочитать в статье "DataTransfer".