

Архитектура торговой сети

- [Общие сведения](#)
- [Добавление объекта](#)
 - [Добавление магазина](#)
 - [Добавление категории](#)
 - [Добавление кассы](#)
 - [Добавление виртуальной кассы](#)
 - [Добавление весов](#)
 - [Добавление прайсчекера](#)
 - [Добавление принтера](#)
- [Просмотр информации об объекте](#)
- [Редактирование объекта](#)
- [Копирование объекта](#)
- [Удаление объекта](#)
- [Обновление дерева объектов](#)
- [Фильтрация объектов](#)

Общие сведения

Страница "Архитектура сети" предназначена для управления категориями справочников, магазинов и их объектами.

После авторизации в Artix Control Center отобразится страница "Архитектура сети":

The screenshot shows the 'Архитектура сети' (Network Architecture) page in Artix Control Center. The interface is divided into several sections:

- Top Bar:** Contains the 'artix Control Center' logo, the page title 'Архитектура сети', a search bar, the time '17:27', and the user 'admin'.
- Left Sidebar:** Features a navigation menu (1) and a tree view of objects (5). The tree view shows categories like 'Интернет-магазин (01)', 'Оптовые продажи (02)', 'Розница (03)', 'Аптека (7)', 'Товары для всей семьи (8)', and 'Фрукты и овощи (6)'. Each category has a count of objects. A search bar (4) and filter options (3) are also present.
- Main Content Area:** Displays details for a selected object (Store). It includes a search bar (2), a filter by tags input field (3), and a search bar (4). The 'Основные данные:' (Basic data) section shows: ID: All, Имя: All, Код: All, and Форматы обмена: ARTIXINTERCHANGE. A control panel (2) with icons for add, edit, delete, copy, and refresh is located at the top left of the main area. An information panel (7) is located at the bottom right of the main area.
- Bottom Bar:** Contains the copyright notice '© «ARTIX», 2023', the mode 'Режим работы: Standalone', and the version 'версия: 4.0.1143'.

На странице расположены:

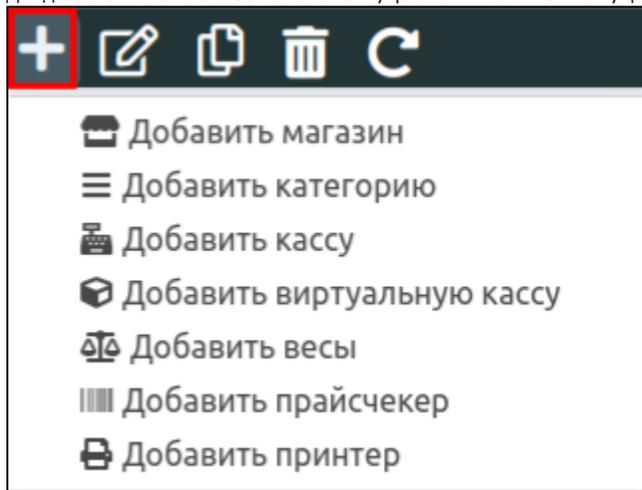
1. **Меню.** Функционал Artix Control Center. По желанию меню можно свернуть или развернуть.
2. **Панель управления.** Содержит функции: "Добавить объект", "Изменить объект", "Копировать объект", "Удалить объект" и "Обновить".
3. **Фильтрация объектов по меткам.** Осуществляется поиск объектов с помощью локационных меток, конфигураций и структурных меток.
4. **Фильтрация объектов по названию, коду и хосту.** Осуществляется поиск объектов по названию, по коду или по хосту объекта.
5. **Дерево объектов.** Содержит категории справочников, магазины и объекты торговой сети (касса, весы и прочее), а также их количество.
6. **Отображение количества объектов.** Содержит информацию о количестве объектов в дереве (магазины, категории справочников, кассы и т.д.).
7. **Информационная панель.** Содержит информацию о выбранном объекте, а также кнопки-индикаторы объектов.

В дереве объектов в первую очередь отображены категории справочников, затем магазины в алфавитном порядке.

Добавление объекта

i Добавление объектов в магазин доступно только при выделении данного магазина. По умолчанию объект будет добавлен в выделенный магазин. При необходимости магазин можно изменить во время создания объекта. Если код объекта уже заполнен, то текущий магазин можно будет изменить на другой только в том случае, если в нём нет соответствующего объекта с таким кодом.

Для добавления нового объекта на панели управления нажмите кнопку "Добавить объект" , далее выберите объект, который необходимо добавить:



В появившемся окне заполните предложенные поля и сохраните изменения:

На странице расположены:

- 1 – Кнопка выхода без сохранения.
- 2 – Кнопка выпадающего списка.
- 3 – Кнопки очистки поля и выбора метки.
- 4 – Кнопка сохранения изменений.

Поля, отмеченные звездочкой, обязательны для заполнения. Если обязательное поле не заполнено или задано неверно, то оно будет подсвечено красным цветом, рядом будет отображен восклицательный знак. При наведении курсора мыши на подсвеченное поле всплывет подсказка:

The screenshot shows the 'artix Control Center' interface for adding a store. The left sidebar contains a navigation menu with categories like 'Интернет-магазин (01)', 'Оптовые продажи (02)', 'Розница (03)', 'Аптека (7)', 'Товары для всей семьи (8)', 'Фрукты и овощи (6)'. The main area is titled 'Добавление магазина'. The form includes fields for 'ID', 'Код: *' (containing 'Магазин'), and 'Название: *' (containing 'Магазин'). A tooltip for the name field states: 'Значение может состоять только из цифр (0-9), латинских букв (a-zA-Z), знака подчеркивания (_) или дефис (-)'. Below these are sections for 'Основные настройки' and 'Реквизиты' with various input fields and dropdown menus. A 'Сохранить изменения' button is located at the bottom right of the form area. The footer contains the text: '© «ARTIX», 2023', 'Режим работы: Standalone', and 'версия: 4.0.1057'.

Сохранить изменения невозможно, пока все обязательные поля не будут заполнены.

Добавление магазина



Для добавления нового магазина на панели управления нажмите кнопку "Добавить объект", далее выберите "Добавить магазин".

В появившемся окне заполните предложенные поля и сохраните изменения:

The screenshot shows the 'artix Control Center' interface for adding a store. The main window is titled 'Добавление магазина' (Add store). It features a sidebar on the left with a category tree and a main form area. The form includes the following fields and sections:

- ID:** A text input field.
- Код:** A text input field with a note: 'Максимальное количество символов для этого поля - 32'.
- Название:** A text input field with a note: 'Максимальное количество символов для этого поля - 100'.
- Основные настройки / Реквизиты:** A section with two tabs: 'Основные настройки' (selected) and 'Реквизиты'.
- Формат справочников из АСТУ:** A dropdown menu.
- Структурные метки:** A text input field with a note: 'Укажите структурные метки' and a delete icon.
- Продавец:** A dropdown menu.
- Метки дисконта:** A text input field with a note: 'Укажите метки дисконта' and a delete icon.
- Опции:** A large text area.
- Время открытия:** A text input field.
- Время закрытия:** A text input field.

At the bottom right of the form is a button labeled 'Сохранить изменения' (Save changes). The footer of the interface shows '© «ARTIX», 2023', 'Режим работы: Standalone', and 'версия: 4.0.1057'.

- **ID** – уникальный идентификатор магазина. Нельзя задать самостоятельно и изменить.
- **Код** – код магазина. Используется для стыковки с АСТУ, длина кода не может превышать 32 символа.

Значение кода магазина является уникальным и не может пересекаться со значением из кода категории.

- **Название** – название магазина. Например, "Супермаркет на Ленина" или "Магазин 1". Используется для именования магазина в удобном для пользователя виде. Длина названия не может превышать 100 символов, при заполнении поля разрешено использовать русские и латинские буквы, цифры, символы "-" и "_".

Вкладка "Основные настройки":

- **Формат справочников из АСТУ** – форматы справочников, которые будут использоваться для выгрузки справочников из АСТУ в КС. Выбираются из списка, возможно выбрать несколько. Подробнее о работе с форматами справочников можно прочитать в разделе "[Настройки сервера](#)", пункт "Форматы обмена".
- **Структурные метки** – метки магазина. Используются для идентификации магазинов по определенному признаку. Подробнее о работе со структурными метками можно прочитать в разделе "[Структурные метки](#)".
- **Продавец** – юридическое лицо, представляющее собой организацию или ее подразделение, от реквизитов которых производится отпуск товара другим юридическим лицам из магазина. Подробнее о работе с продавцами можно прочитать в разделе "[Продавцы](#)".

Указанный при добавлении или редактировании магазина продавец будет отображен при [просмотре чеков](#) рядом с полем "Наименование организации" во вкладках "Сверка продаж" и "Продажи".

- **Метки дисконта** – вид меток, предназначенный для работы с системами лояльности. Подробнее о работе с метками дисконта можно прочитать в разделе "[Метки для Artix Loyalty](#)".
- **Опции** – данное поле предназначено для внесения каких-либо дополнительных примечаний по объекту.
- **Время открытия и закрытия магазина** – режим работы магазина. Для установки режима "круглосуточно" укажите значения с 00:00 до 00:00.

- **МКС** – сервер, на который необходимо добавить магазин.

✕
Добавление магазина

МКС:

ID:

Код: *

Название: *

Поле доступно в случае, если на сервере установлен ЦКС.

Вкладка "Реквизиты" предназначена для дополнительных настроек магазина:

artix Control Center
Архитектура сети
🔍
12:24 admin
➔

Укажите метки

Введите искомое слово

All (All)

- Категории справочников
- Интернет-магазин (01)
- Оптовые продажи (02)
- Розница (03)

- Аптека (7)
- Касса_Аптека (7)
- Прайспринтер (7)

- Товары для всей семьи (8)
- Касса самообслуживани
- Касса (8)
- Прайсчекер (8)
- Весы (8)

- Фрукты и овощи (6)
- Касса (6)
- Прайсчекер (6)
- Весы (6)

✕
Добавление магазина

ID:

Код: *

Название: *

Основные настройки Реквизиты

Регион:

Населенный пункт:

Координаты:

Адрес торговой точки:

Для продукции с акцизной маркой

Организация:

КПП:

ФСРАР ID:

© «ARTIX», 2023
Режим работы: Standalone
версия: 4.0.1057

- **Регион** – список регионов. Сортировка осуществляется по алфавиту. Список регионов соответствует стране, которая была выбрана в [настройках Artix Control Center](#), пункт "Прочее".
- **Населенный пункт** – список населенных пунктов. При выборе значения в поле "Регион" поле "Населенный пункт" становится обязательным для заполнения. Сортировка осуществляется от более крупных населенных пунктов к мелким.
- **Координаты** – широта и долгота, определяющие местоположение объекта.
- **Адрес торговой точки** – адрес магазина.
- **Организация** – юридическое лицо, осуществляющее реализацию товаров. Выбирается из списка. Подробнее о работе с организациями можно прочитать в разделе "[Организации](#)".
- **КПП** – КПП организации. Длина не может превышать 9 символов (4 цифры, затем 2 символа, представляющих собой цифру или заглавную букву латинского алфавита от А до Z, затем 3 цифры).
- **ФСРАР ID** – идентификатор компании в системе ЕГАИС.

Вкладка "Настройки Cardsmobile" предназначена для работы с платформой Cardsmobile.

Отображение вкладки регулируется параметром "Использовать платформу Cardsmobile" в [настройках сервера](#).

art:x Control Center Архитектура сети 09:54 admin

Добавление магазина

ID:

Код: *

Название: *

Основные настройки Реквизиты Настройки Cardsmobile

Тип магазина:

График работы:

Ближайшие станции метро:

Телефоны магазина:

Тип телефона	Телефон	Удалить
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Выберите тип номера телефона Введите номер телефона +

Сохранить изменения

© «ARTIX», 2023 Режим работы: Standalone версия: 4.0.1114

- **Тип магазина** – тип магазина можно выбрать в выпадающем списке, элементы которого соответствуют структурным меткам группы, указанной в [настройках сервера](#).
- **График работы** – график работы магазина. Указывается вручную в свободной форме.
- **Ближайшие станции метро** – станции метро, находящиеся в ближайшем расстоянии от магазина можно выбрать в выпадающем списке, элементы которого соответствуют структурным меткам группы, указанной в [настройках сервера](#).
- **Телефоны магазина** – типы телефонов магазина. Тип телефона можно выбрать в выпадающем списке, элементы которого соответствуют возможным

типам телефонных номеров, указанных в [настройках сервера](#). В соседнем поле необходимо указать номер телефона и нажать кнопку .



Для удаления телефона из списка нажмите кнопку .

 На один тип телефона может быть установлен только один номер.

Пример заполненных полей:

artix Control Center

Архитектура сети

16:24 admin

Добавление магазина

ID:

Код: *

Название: *

Основные настройки Реквизиты **Настройки Cardsmobile**

Тип магазина:

График работы:

Ближайшие станции метро:

Телефоны магазина:

Тип телефона	Телефон	Удалить
Дополнительный	89237000000	
Внутренний	89237000001	
Администрация	89237000002	

© «ARTIX», 2023 Режим работы: Standalone версия: 4.0.1114

Добавление категории

Для добавления новой категории на панели управления нажмите кнопку "Добавить объект" , далее выберите "Добавить категорию".

В появившемся окне заполните предложенные поля и сохраните изменения:

The screenshot shows the 'artix Control Center' interface. The main window title is 'Архитектура сети'. The current page is 'Добавление категории справочников'. The form contains the following fields:

- ID:** A text input field.
- Код:** A text input field with a hint: 'Максимальное количество символов для этого поля - 32'.
- Название:** A text input field with a hint: 'Максимальное количество символов для этого поля - 100'.
- Формат справочников из АСТУ:** A dropdown menu.

At the bottom right of the form is a button labeled 'Сохранить изменения'. The footer of the interface shows '© «ARTIX», 2023', 'Режим работы: Standalone', and 'версия: 4.0.1057'.

- **ID** – уникальный идентификатор категории.
- **Код** – код категории. Используется для стыковки с АСТУ, длина кода не может превышать 32 символа.

 Значение кода категории является уникальным и не может пересекаться со значением из кода магазина.

- **Название** – название категории. Например, "Супермаркет". Используется при назначении категории на магазин. Длина названия не может превышать 100 символов, при заполнении поля разрешено использовать русские и латинские буквы, цифры, символы "-" и "_".
- **Формат справочников из АСТУ** – форматы справочников, которые будут использоваться для выгрузки справочников из АСТУ в КС. Выбираются из списка, возможно выбрать несколько. Подробнее о работе с форматами справочников можно прочитать в разделе "[Настройки сервера](#)", пункт "Форматы обмена".

Добавление кассы

Для добавления кассы выберите магазин, которому она будет назначена. Затем на панели управления нажмите кнопку "Добавить объект" , выберите "Добавить кассу".

В появившемся окне заполните предложенные поля и сохраните изменения:

artix Control Center Архитектура сети 12:32 admin

Добавление кассы

Основные настройки:

Магазин: Товары для всей семьи (8)

ID:

Код: * Максимальное количество символов для этого поля - 32

Название: * Максимальное количество символов для этого поля - 100

Хост: * Максимальное количество символов для этого поля - 32

Пароль VNC:

Пароль SSH:

Тип кассы: * Рабочее место кассира

Настройки обмена:

Формат выгрузки продаж в АСТУ:

Категория:

Метки обмена:

Состояние обмена: Включен

Сохранить изменения

© «ARTIX», 2023 Режим работы: Standalone версия: 4.0.1057

- **Магазин** – магазин, которому назначается касса. Выбирается из списка, по умолчанию указан выбранный магазин.
- **ID** – уникальный идентификатор кассы.
- **Код** – код кассы. Длина кода не может превышать 32 символа.
- **Название** – название кассы (например, "Касса №1"). Используется для идентификации касс внутри магазина. Длина названия не может превышать 100 символов, при заполнении поля разрешено использовать русские и латинские буквы, цифры, символы "." и "_".
- **Хост** – IP или DNS адрес кассы в сети.
- **Пароль VNC** – пароль для осуществления удаленного доступа к кассе по сети. Подробнее о VNC можно прочитать в разделе "[Назначение вкладок для объектов торговой сети](#)", пункт "Вкладка "VNC"".

В пароле могут содержаться любые специальные символы, кроме "№".

- **Пароль SSH** – пароль для подключения к кассе по ssh-протоколу. Подробнее о SSH можно прочитать в разделе "[Назначение вкладок для объектов торговой сети](#)", пункт "Вкладка "Консоль"".

В пароле могут содержаться любые специальные символы, кроме "№".

- **Тип кассы** – тип добавляемой кассы. Выбирается из списка: "Рабочее место кассира" (значение по умолчанию), "Касса самообслуживания", "Гибридная касса".
- **Формат выгрузки продаж в АСТУ** – форматы продаж, которые будут использоваться для выгрузки продаж из КС в АСТУ. Выбираются из списка, возможно выбрать несколько. Подробнее о работе с форматами продаж можно прочитать в разделе "[Настройки сервера](#)", пункт "Форматы обмена".
- **Категория** – категория, которой назначается касса. Выбирается из списка.
- **Метки обмена** – метки, которые будут использованы при обмене. Выбираются из списка. Подробнее о работе с метками обмена можно прочитать в разделе "[Метки обмена](#)".
- **Состояние обмена**. При настройке этого поля осуществляется обмен между сервером и кассой. Доступны следующие состояния:
 - "Включен" – активация обмена между сервером и кассой. При включении этого состояния будет осуществлена генерация справочников и их обмен.
 - "Приостановлен" – при включении этого состояния будет осуществлена генерация справочников, но обмен справочников осуществляться не будет.
 - "Выключен" – деактивация обмена между сервером и кассой. При включении этого состояния генерация справочников и обмен осуществляться не будут.
- **Окружение** – окружение, в котором работает касса. Выбирается из списка: "Тестовое", "Пилотное", "Боевое". Подробнее о работе с окружениями можно прочитать в разделе "[Работа с окружениями](#)".
- **Конфигурация** – при выборе значения в поле "Окружение" поле "Конфигурация" становится обязательным для заполнения. Выбирается из списка. Подробнее о работе с конфигурациями можно прочитать в разделе "[Конфигурации](#)".

Добавление виртуальной кассы



Для добавления виртуальной кассы выберите магазин, которому она будет назначена. Затем на панели управления нажмите кнопку "Добавить объект" выберите "Добавить виртуальную кассу".

В появившемся окне заполните предложенные поля и сохраните изменения:

- **Магазин** – магазин, которому назначается виртуальная касса. Выбирается из списка, по умолчанию указан выбранный магазин.
- **ID** – уникальный идентификатор виртуальной кассы.
- **Код** – код виртуальной кассы. Длина кода не может превышать 32 символа.
- **Название** – название виртуальной кассы (например, "Виртуальная касса №1"). Используется для идентификации касс внутри магазина. Длина названия не может превышать 100 символов, при заполнении поля разрешено использовать русские и латинские буквы, цифры, символы "-" и "_".



Поля "Хост", "Кластер vpos" заполняются в зависимости от выбранного способа создания виртуальной кассы:

- если виртуальная касса создана на отдельном хосте, то должно быть заполнено поле "Хост" (необходимо сбросить флаг "Развернуть докер контейнер"),
- если виртуальная касса будет создана в докер контейнере, то должно быть заполнено поле "Кластер vpos".

- **Кластер vpos** – подсеть и маска для докер-контейнера, в котором будет создана виртуальная касса. Подробнее о настройке кластера vpos можно прочитать в разделе "[Настройки сервера](#)".
- **Хост** – IP или DNS адрес виртуальной кассы в сети.
- **Пароль SSH** – пароль для подключения к виртуальной кассе по ssh-протоколу. Подробнее о SSH можно прочитать в разделе "[Назначение вкладок для объектов торговой сети](#)", пункт "Вкладка "Консоль"".



В пароле могут содержаться любые специальные символы, кроме "№".

- **Вес кассы** – весовая нагрузка виртуальной кассы. Необходима для работы балансировщика нагрузки в сети виртуальных касс. Возможные значения от 0 до 100.
- **Развернуть докер контейнер** – если флаг установлен, то будет создана виртуальная касса в новом докер контейнере.
- **Автозапуск контейнера** – если флаг установлен, то осуществляется автозапуск докер контейнера виртуальной кассы.

- **Использовать базу данных кассового сервера в докер контейнере** – если флаг установлен, то появляется возможность использовать БД для каталогов и скидков в докер контейнере виртуальной кассы.
- **Базы данных для каталогов** – базы данных, которые будут использованы в докер контейнере в процессе работы с каталогами. Выбираются из списка. По умолчанию dictionariesAll.
- **Базы данных для скидков** – базы данных, которые будут использованы в докер контейнере в процессе работы с каталогами. Выбираются из списка. По умолчанию dictionariesAll.
- **Категория** – категория, которой назначается касса. Выбирается из списка.
- **Метки обмена** – метки, которые будут использованы при обмене. Выбираются из списка. Подробнее о работе с метками обмена можно прочитать в разделе "[Метки обмена](#)".
- **Состояние обмена.** При настройке этого поля осуществляется обмен между сервером и виртуальной кассой. Доступны следующие состояния:
 - "Включен" – активация обмена между сервером и кассой. При включении этого состояния будет осуществлена генерация справочников и их обмен.
 - "Приостановлен" – при включении этого состояния будет осуществлена генерация справочников, но обмен справочников осуществляться не будет.
 - "Выключен" – деактивация обмена между сервером и кассой. При включении этого состояния генерация справочников и обмен осуществляться не будут.
- **Окружение** – окружение, в котором работает виртуальная касса. Выбирается из списка: "Тестовое", "Пилотное", "Боевое". Подробнее о работе с окружениями можно прочитать в разделе "[Работа с окружениями](#)".
- **Конфигурация** – при выборе значения в поле "Окружение" поле "Конфигурация" становится обязательным для заполнения. Выбирается из списка. Подробнее о работе с конфигурациями можно прочитать в разделе "[Конфигурации](#)".

Подробнее о добавлении и настройке виртуальных касс можно прочитать в статье "[Создание кластера vpos и виртуальной кассы на кассовом сервере](#)".

Добавление весов

В настоящее время на кассовом сервере поддерживаются следующие модели весов:

- Digi SM100,
- CAS CL3000,
- CAS CL5000,
- Штрих-Принт,
- Весы с печатью этикеток Merteck M-ER.

Для добавления весов выберите магазин, которому они будут назначены. Затем на панели управления нажмите кнопку "Добавить объект" , выберите "Добавить весы".

В появившемся окне заполните предложенные поля и сохраните изменения:

- **Магазин** – магазин, которому назначаются весы, выбирается из списка, по умолчанию указан выбранный магазин.

- **ID** – уникальный идентификатор весов.
- **Код** – код весов, длина кода не может превышать 32 символа.
- **Название** – название весов (например, "Весы для сухофруктов"). Используется для идентификации весов внутри магазина. Длина названия не может превышать 100 символов, при заполнении поля разрешено использовать русские и латинские буквы, цифры, символы "-" и "_".
- **Хост** – IP или DNS адрес весов в сети.
- **Порт**. Данное поле доступно только для весов CAS. Если порт не указан, то по умолчанию используется порт 20304.
- **Пароль** – пароль для весов.
- **Тип весов** – модель весов, выбирается из списка: "CAS", "DIGI", "Штрих-Принт", "Штрих-Принт 1.6 alpha", "Mertech".



Для корректного подключения к весам с типом "Mertech" необходимо в приложении для настройки весов на странице "Подключение к весам" выбрать протокол UDP.

- **Номер формата этикеток** – возможные значения от 0 до 99. При значении 0 будет использоваться номер шаблона этикетки, заданный на самих весах. Значения по умолчанию (поле "Номер формата этикеток" не заполнено):
 - **CAS:** 0,
 - **Digi:** 10 (0A),
 - Особенности поведения весов Digi.
 - Предустановленные форматы: с 1 по 16,
 - Пользовательские форматы: с 17 по 24.



Для загрузки на весы шаблона этикетки с номером 1 в настройке для этих весов должно быть указано значение 17 и т. д.

- **Штрих-Принт:** 0,
 - Особенности поведения весов Штрих-Принт.
 - Предустановленные форматы: с 1 по 15,
 - Дополнительные форматы: с 16 по 99.



При данных значениях будет принят формат этикетки, который задан для весов по умолчанию.

- **Mertech:** 0.
- **Группа весовых товаров** – ассортиментная группа товаров (например, фрукты).



Для загрузки товаров и переоценок необходимо указать группу весовых товаров.

- **Категория** – категория, которой назначаются весы. Выбирается из списка.
- **Метки обмена** – метки, которые будут использованы при обмене. Выбираются из списка. Подробнее о работе с метками обмена можно прочитать в разделе "[Метки обмена](#)".
- **Состояние обмена**. При настройке этого поля осуществляется обмен между сервером и весами. Доступны следующие состояния:
 - "Включен" – активация обмена между сервером и весами. При включении этого состояния будет осуществлена генерация справочников и их обмен.
 - "Приостановлен" – при включении этого состояния будет осуществлена генерация справочников, но обмен справочников осуществляться не будет.
 - "Выключен" – деактивация обмена между сервером и весами. При включении этого состояния генерация справочников и обмен осуществляться не будут.

Добавление прайсчекера

Для добавления прайсчекера выберите магазин, которому он будет назначен. Затем на панели управления нажмите кнопку "Добавить объект", выберите "Добавить прайсчекер".



В появившемся окне заполните предложенные поля и сохраните изменения:

artix Control Center Архитектура сети 12:37 admin

Добавление прайсчекеров

Основные настройки:

Магазин: Товары для всей семьи (8)

ID:

Код: * Максимальное количество символов для этого поля - 32

Название: * Максимальное количество символов для этого поля - 100

IP-адреса:

IP-адрес	Удалить
Новое значение	+

Тип прайсчекера: *

Настройки обмена:

Категория:

Сохранить изменения

© «ARTIX», 2023 Режим работы: Standalone версия: 4.0.1057

- **Магазин** – магазин, которому назначается прайсчекер. Выбирается из списка.
- **ID** – уникальный идентификатор прайсчекера.
- **Код** – код прайсчекера. Длина кода не может превышать 32 символа.
- **Название** – название прайсчекера для его идентификации. Длина названия не может превышать 100 символов. При заполнении поля разрешено использовать русские и латинские буквы, цифры, символы "." и "-".
- **IP-адреса** – адреса прайсчекеров. В дерево магазинов можно добавить 1 прайсчекер, указав IP-адреса всех имеющихся прайсчекеров в магазине, для которых предназначен один набор данных.
- **Тип прайсчекера** – модель прайсчекера. Выбирается из списка.
- **Категория** – категория, которой назначается прайсчекер, выбирается из списка.
- **Метки обмена** – метки, которые будут использованы при обмене. Выбираются из списка. Подробнее о работе с метками обмена можно прочитать в разделе "[Метки обмена](#)".
- **Состояние обмена**. При настройке этого поля осуществляется обмен между сервером и прайсчекером. Доступны следующие состояния:
 - "Включен" – активация обмена между сервером и прайсчекером. При включении этого состояния будет осуществлена генерация справочников и их обмен.
 - "Приостановлен" – при включении этого состояния будет осуществлена генерация справочников, но обмен справочников осуществляться не будет.
 - "Выключен" – деактивация обмена между сервером и прайсчекером. При включении этого состояния генерация справочников и обмен осуществляться не будут.

Подробнее о подготовке данных для прайсчекеров и настройке оборудования можно прочитать в разделе "[Прайсчекеры](#)".

Добавление принтера

Для добавления принтера выберите магазин, которому он будет назначен. Затем на панели управления нажмите кнопку "Добавить объект" , выберите "Добавить принтер".

В появившемся окне заполните предложенные поля и сохраните изменения:

The screenshot shows the 'artix Control Center' interface. The main window is titled 'Добавление прайспринтера'. The interface is divided into a sidebar on the left and a main content area. The sidebar contains a search bar and a list of categories: 'All (All)', 'Категории справочников', 'Аптека (7)', 'Товары для всей семьи (8)', and 'Фрукты и овощи (6)'. The main content area has a title bar with 'Архитектура сети', a search bar, and the user 'admin' at '12:38'. Below the title bar, there is a close button and the title 'Добавление прайспринтера'. The main form is divided into two sections: 'Основные настройки:' and 'Настройки обмена:'. The 'Основные настройки:' section includes fields for 'Магазин:' (dropdown menu with 'Товары для всей семьи (8)'), 'ID:' (text input), 'Код: *' (text input with a note 'Максимальное количество символов для этого поля - 32'), 'Название: *' (text input with a note 'Максимальное количество символов для этого поля - 100'), 'Хост:' (text input with a note 'Максимальное количество символов для этого поля - 32'), and 'Тип принтера: *' (dropdown menu). The 'Настройки обмена:' section includes fields for 'Категория:' (dropdown menu), 'Метки обмена:' (dropdown menu), and 'Состояние обмена:' (dropdown menu with 'Включен'). At the bottom right of the form is a button 'Сохранить изменения'. The footer of the interface shows '© «ARTIX», 2023', 'Режим работы: Standalone', and 'версия: 4.0.1057'.

- **Магазин** – магазин, которому назначается принтер. Выбирается из списка. По умолчанию указан выбранный магазин.
- **ID** – уникальный идентификатор принтера.
- **Код** – код принтера. Длина кода не может превышать 32 символа.
- **Название** – название принтера (например, "Принтер №1"). Используется для идентификации принтера внутри магазина. Длина названия не может превышать 100 символов. При заполнении поля разрешено использовать русские и латинские буквы, цифры, символы "-" и "_".
- **Хост** – IP или DNS адрес принтера в сети.
- **Тип принтера** – модель принтера. Выбирается из списка.
- **Категория** – категория, которой назначается принтер. Выбирается из списка.
- **Метки обмена** – метки, которые будут использованы при обмене. Выбираются из списка. Подробнее о работе с метками обмена можно прочитать в разделе "[Метки обмена](#)".
- **Состояние обмена**. При настройке этого поля осуществляется обмен между сервером и принтером. Доступны следующие состояния:
 - "Включен" – активация обмена между сервером и принтером. При включении этого состояния будет осуществлена генерация справочников и их обмен.
 - "Приостановлен" – при включении этого состояния будет осуществлена генерация справочников, но обмен справочников осуществляться не будет.
 - "Выключен" – деактивация обмена между сервером и принтером. При включении этого состояния генерация справочников и обмен осуществляться не будут.

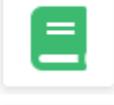
Просмотр информации об объекте

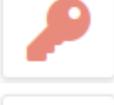
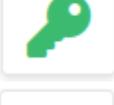
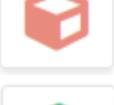
Чтобы просмотреть информацию об объекте, выберите из списка нужный объект. В правой части экрана появится информация о выбранном объекте.

The screenshot shows the 'artix Control Center' interface. The top bar includes the logo, the title 'Архитектура сети', a search bar, and the time '12:51' with the user 'admin'. The left sidebar contains a navigation menu with categories like 'Категории справочников', 'Аптека (7)', 'Товары для всей семьи (8)', 'Касса самообслуживания (9)', 'Касса (8)', 'Прайсчекер (8)', 'Весы (8)', and 'Фрукты и овощи (6)'. The main content area displays details for the selected object 'Касса'. It includes a 'Тип объекта: Касса' label, a row of five status indicators (Wi-Fi, printer, document, list, key), and a navigation bar with tabs: 'Инфо', 'Справочники', 'Продажи', 'Очередь', 'Лог', 'Факты', and 'Конс'. The 'Инфо' tab is active, showing 'Основные данные' (ID: _cash_8_bca402be, Имя: Касса, Код: 8, Хост: 192.169.10.117, Тип: Рабочее место кассира), 'Настройки обмена' (Категория, Метки обмена, Состояние обмена: Включен, Форматы продаж для ACTY: ARTIXINTERCHANGE), 'Конфигурирование' (Окружение: Тестовое, Конфигурация: test_conf), and 'Управление'.

На информационной панели отображены кнопки-индикаторы объектов, предназначенные для отображения статуса объекта. При нажатии на кнопку-индикатор осуществляется обновление статуса объекта. При наведении на кнопку-индикатор курсора мыши всплывает дополнительная информация.

Для каждого объекта будет отображено разное количество кнопок-индикаторов, которые могут иметь следующие статусы:

-  – инициализация объекта: ошибка создания,
-  – инициализация объекта: в обработке,
-  – связь с объектом: нет связи,
-  – связь с объектом,
-  – выгрузка справочников: данные не получены,
-  – выгрузка справочников: сгенерировано,
-  – выгрузка справочников: пустой справочник,

-  – применение конфигурации: ошибка применения конфигурации,
-  – применение конфигурации: конфигурация применялась,
-  – применение конфигурации: новая конфигурация еще не получена,
-  – доступ кассы к серверам счетов: данные не получены,
-  – доступ кассы к серверам счетов: нет,
-  – доступ кассы к серверам счетов: есть,
-  – загрузка продаж: данные не получены,
-  – загрузка продаж: данные загружены,
-  – puppet-сертификат: данные не получены,
-  – puppet-сертификат: подписан,
-  – докер контейнер виртуальной кассы остановлен,
-  – докер контейнер виртуальной кассы запущен.

Редактирование объекта

Редактирование существующих объектов производится путем выбора объекта из дерева и нажатия кнопки "Изменить объект" .

Внесите необходимые изменения и сохраните их:

artix Control Center

Архитектура сети

12:39 admin

Редактирование магазина

ID:

Код:

Название:

Основные настройки Реквизиты

Формат справочников из АСТУ:

Структурные метки:

Продавец:

Метки дисконта:

Опции:

Время открытия:

Время закрытия:

Сохранить изменения

© «ARTIX», 2023 Режим работы: Standalone версия: 4.0.1057

Копирование объекта

Копирование существующего объекта производится путем выбора объекта из дерева объектов, а затем нажатия кнопки "Копировать объект"



В появившемся окне заполните предложенные поля и сохраните изменения:



Код является уникальным полем, необходимо присвоить новое значение для скопированного объекта.

artix Control Center

Архитектура сети

12:41 admin

Копирование магазина

ID:

Код: *

Название: * Поле должно иметь уникальное значение!

Основные настройки Реквизиты

Формат справочников из АСТУ: (1) ARTIXINTERCHANGE

Структурные метки:

Продавец:

Метки дисконта:

Опции:

Время открытия:

Время закрытия:

Сохранить изменения

© «ARTIX», 2023

Режим работы: Standalone

версия: 4.0.1057

Удаление объекта

Удаление существующего объекта производится путем выбора объекта из дерева объектов и нажатия кнопки "Удалить объект" 

Выполнение операции необходимо подтвердить, после чего выбранный объект будет удален без возможности восстановления:

Подтверждение удаления

Удалить объект: Касса с кодом 01?

Нет Да

 Удаление магазина невозможно, если он содержит другие объекты. Необходимо сначала удалить объекты, входящие в магазин.

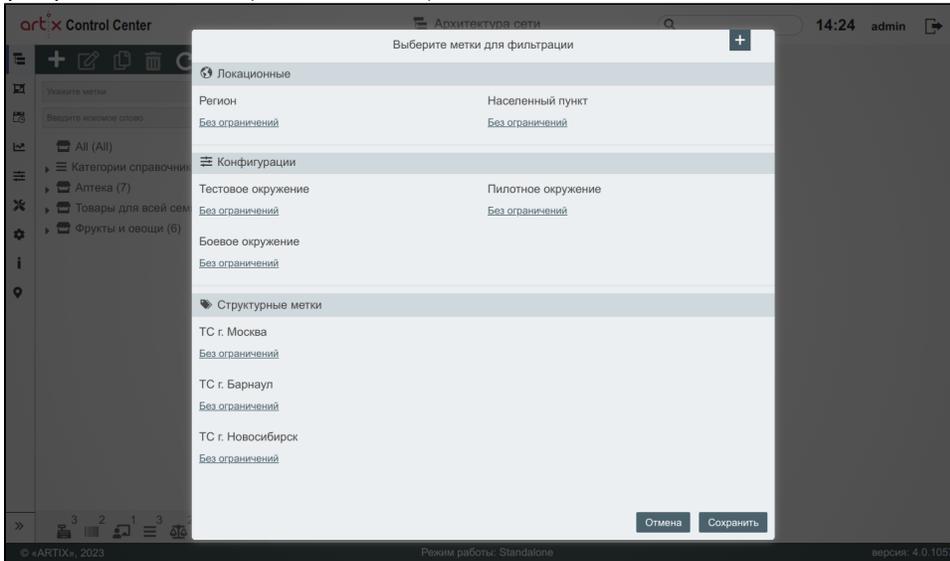
Обновление дерева объектов

Чтобы актуализировать все данные в дереве объектов, нажмите кнопку "Обновить" 

Фильтрация объектов

Для удобства поиска объекта в дереве можно воспользоваться фильтрацией объектов:

- **фильтр по меткам** – поиск осуществляется по выбранным меткам:

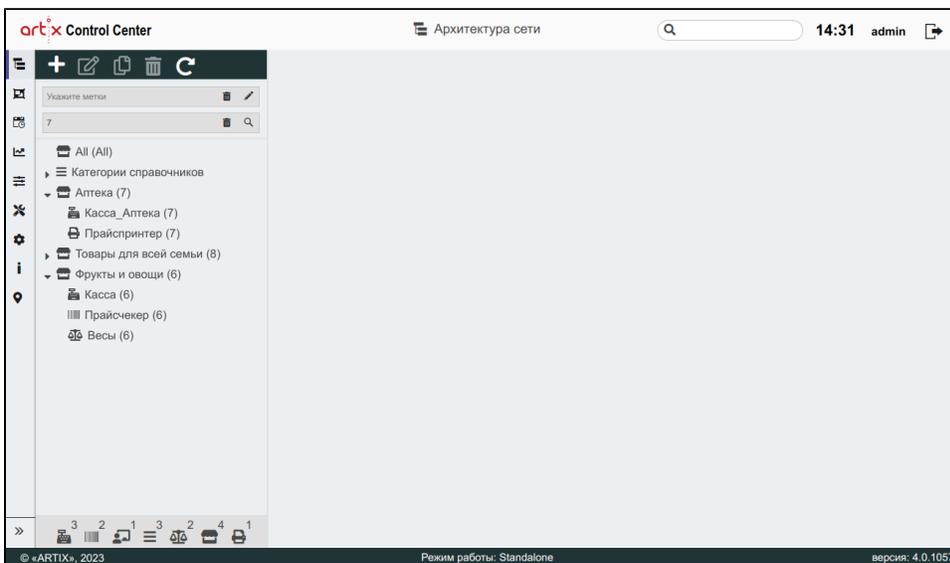


В фильтре одновременно может быть выбрано несколько меток. В результате поиска отображаются только те категории справочников и магазины, у которых имеются все указанные метки.

- **фильтр по названию, коду и хосту** – поиск введенных данных осуществляется в названии, коде и хосте всех объектов. В результате будут выведены все магазины и категории справочников, в которых находятся искомые объекты.



Поиск выполняется с использованием регулярного выражения: Точка (".") в регулярном выражении означает любой символ, кроме перевода строки. Поэтому при вводе "1.1" будут найдены не только объекты с соответствующими хостами, но и объекты с кодом 121, 111 и так далее. Для поиска строки, содержащей точку, символ "." в регулярном выражении необходимо экранировать с помощью обратного слэша: "\."



Фильтры по меткам и по названию/коду/хосту могут быть использованы как по отдельности, так и совместно. При одновременном использовании фильтров в результате выводятся магазины/категории справочников, соответствующие всем указанным меткам.

После применения фильтра в дереве объектов остаются только те элементы, которые удовлетворяют заданному условию:

