

Настройка разрешения

- [Настройка разрешения с версии 4.6.55 и позднее](#)
- [Настройка разрешения до версии 4.6.54 включительно](#)

Начиная с версии 4.6.251 для настройки маппинга калибруемых устройств вместо параметра `inputs` используется параметр `inputsbypath`.

Настройка разрешения с версии 4.6.55 и позднее

При установке кассового ПО настройки разрешения применяются и устанавливаются автоматически. В ряде случаев на некоторых моделях оборудование применение настроек осуществляется некорректно - изображение растягивается, устанавливается неверное разрешение. Изменить текущие настройки разрешения можно в конфигурационном файле `/linuxcash/cash/conf/graphicsmode.ini`.

Изменение параметров вступает в силу после перезагрузки программы или выполнения команды:

```
/linuxcash/cash/bin/graphicsmode.py
```

При обновлении пакета `artix45-gui` с версии ниже 4.6.55 осуществляется миграция текущих настроек из файла `graphicsmode.conf` в файл `graphicsmode.ini`.

Для просмотра текущих настроек и допустимых разрешений нужно выполнить команду:

```
/linuxcash/cash/bin/graphicsmode.py -q
```

При использовании настроек для конкретных мониторов все остальные мониторы отключаются. Названия интерфейсов отличаются в зависимости от используемой видеокарты.

Подробнее о настройке режимов работы с дисплеями можно прочитать в документации по XRandR.

Секция	Наименование	Тип данных	Возможные значения	Описание	Примечания
main	<code>setmode</code>	логический	<ul style="list-style-type: none">• true• false	Устанавливать режим монитора	По умолчанию false
	<code>mode</code>	строковый		Разрешение экрана, используемое по умолчанию для всех мониторов	По умолчанию 800x600
	<code>screens</code>	строковый	<ul style="list-style-type: none">• one• two• all	Количество используемых экранов: <ul style="list-style-type: none">• one – один экран,• two – два экрана,• all – все экраны.	
	<code>fb</code>	строковый		Размер скрина	
название интерфейса	<code>mode</code>	строковый		Разрешение экрана	
	<code>reflect</code>	строковый	<ul style="list-style-type: none">• normal• x• y• xy	Отражение изображения по горизонтали или вертикали: <ul style="list-style-type: none">• normal – отсутствует,• x – по горизонтали,• y – по вертикали,• xy – по вертикали или горизонтали.	
	<code>rotate</code>	строковый	<ul style="list-style-type: none">• normal• left• right• inverted	Поворот экрана: <ul style="list-style-type: none">• normal – отсутствует,• left – влево,• right – вправо,• inverted – инвертировано.	
	<code>scale</code>	строковый		Изменение размера выводимого изображения	

gamma	строковый		Цветовая гамма	
primary	логический	<ul style="list-style-type: none"> • true • false 	Основной экран	
duplicate	логический	<ul style="list-style-type: none"> • true • false 	Дублирование основного экрана	По умолчанию false. Настройка доступна только для второго экрана
application	строковый		Приложение для запуска	Настройка доступна только для второго экрана
inputsbypath	строковый		МAPPING калибруемых устройств	Принимает адрес шины выбранного калибруемого устройства
unbinddevices	логический	<ul style="list-style-type: none"> • true • false 	Отключение устройств ввода	По умолчанию false. Настройка доступна для одного из экранов

i Настройки "Дублирование" и "Приложение" не могут быть заданы одновременно.

На основном экране всегда отображается касса. Второй экран всегда располагается справа относительно основного.

i Если ранее экран был откалиброван вручную (в директории /usr/share/X11/xorg.conf.d присутствует файл 99-calibration.conf), то калибровка с помощью настройки inputsByPath не будет применена.

Пример настройки

```
# Настройки мониторов
# Посмотреть текущие настройки и допустимые разрешения можно выполнив команду
# /linuxcash/cash/bin/graphicsmode.py -q
# Применить настройки можно выполнив команду
# /linuxcash/cash/bin/graphicsmode.py
# Более подробно о параметрах можно прочитать в документации по xrandr
```

```
[main]
setmode = True
screens = two
```

```
[VGA-0]
primary = True
mode = 1024x768
scale = 1.0x1.0
reflect = normal
rotate = normal
gamma = 1.0:1.0:1.0
inputsbypath = 1-5.3:1.0
unbinddevices = False
```

```
[VGA-1]
primary = False
mode = 800x600
scale = 1.0x1.0
reflect = normal
rotate = normal
gamma = 1.0:1.0:1.0
duplicate = False
application = /linuxcash/cash/view/artix-view
```

Настройка разрешения до версии 4.6.54 включительно

При установке кассового ПО настройки разрешения применяются и устанавливаются автоматически. В ряде случаев на некоторых моделях оборудование применение настроек осуществляется некорректно - изображение растягивается, устанавливается неверное разрешение. Изменить текущие настройки разрешения можно в конфигурационном файле /linuxcash/cash/conf/graphicsmode.conf.

Изменение параметров вступает в силу после перезагрузки программы.

Наименование	Тип данных	Возможные значения	Описание	Примечания
SET_MODE	перечисляемый	<ul style="list-style-type: none">• yes• no	Устанавливать режим. Если равен no, режим будет устанавливаться автоматически, если же параметр равен yes, будет устанавливаться заданный режим	По умолчанию no
MODE	строка	<ширина>x<высота>	Режим для всех мониторов	
<монитор>_MODE	строка	<ширина>x<высота>	Режим для конкретного монитора. Иногда на кассах с несколькими мониторами необходимо установить разные режимы для каждого монитора. Параметр должен иметь название <монитор>_MODE	

Пример настройки

```
SET_MODE=yes  
MODE=800x600
```

Для того чтобы посмотреть текущий активный режим экрана нужно выполнить команду:

```
su autologon  
export DISPLAY=:255  
xrandr
```

Результат выполнения команды будет выведен на экран:

```
Screen 0: minimum 320 x 200, current 800 x 600, maximum 2048 x 2048  
VGA connected 800x600+0+0 (normal left inverted right x axis y axis) 0mm x 0mm  
1360x768 59.8  
1152x864 60.0  
1024x768 60.0  
800x600 60.3*  
640x480 59.9
```

В данном случае подключен один монитор с названием VGA, имеющий текущее разрешение 800x600. Также указаны режимы, которые могут быть использованы для подключенного монитора.