


# Звуковые оповещения кассира

 Для работы с расширенными возможностями звуковых оповещений файл лицензии должен содержать модуль beepNotification. Подробнее об этом можно прочитать в разделе "[Формат лицензии Artix .li4](#)".

Кассовое ПО Artix позволяет осуществлять настройку звуковых оповещений кассира с помощью плагина beepNotification.

## Конфигурирование плагина





Активация плагина настройки звуковых оповещений кассира определяется параметром beepNotification, который задается в конфигурационном файле linuxcash/cash/conf/ncash.ini.d/beepnotification.ini в секции [plugins].

Наименование	Тип данных	Возможные значения	Описание	Примечания
beepNotification	строковый	<ul style="list-style-type: none"><li>on</li><li>off</li></ul>	Активация плагина настройки звуковых оповещений кассира	По умолчанию on

### Пример настройки

```
[plugins]
; Звуковые оповещения кассира
;beepNotification = on
```

В кассовом ПО Artix существует возможность настройки звуковых оповещений кассира при отображении [диалогов](#), для этого необходимо в конфигурационный файл linuxcash/cash/conf/ncash.ini.d/beepnotification.ini добавить секцию [BeepNotification.<Тип диалога>] со следующими параметрами:

Наименование	Тип данных	Возможные значения	Описание	Примечания
beepNotification	строковый	<ul style="list-style-type: none"><li>no</li><li>fr</li><li>system</li><li>scanner</li></ul>	Тип подачи звукового оповещения	При значении: <ul style="list-style-type: none"><li>no подача звукового оповещения не осуществляется (значение по умолчанию),</li><li>fr подача звукового оповещения осуществляется средствами подключенного фискального регистратора,</li></ul> <div data-bbox="889 1241 1484 1325"><p> Для подачи звукового сигнала необходимо чтобы в свойствах ФР был задан соответствующий параметр.</p></div> <ul style="list-style-type: none"><li>system подача звукового оповещения осуществляется системой,</li><li>scanner подача звукового оповещения осуществляется сканером.</li></ul>
beepFrequency	целочисленный		Частота звукового сигнала	По умолчанию 440 <div data-bbox="846 1472 1484 1556"><p> Настройка работает при значении beepNotification=system.</p></div>
beepDuration	целочисленный		Продолжительность звукового сигнала в миллисекундах	По умолчанию 200 <div data-bbox="846 1633 1484 1717"><p> Настройка работает при значении beepNotification=system.</p></div>
beepRepetitions	целочисленный		Количество повторений звукового сигнала	По умолчанию 1 <div data-bbox="846 1795 1484 1879"><p> Настройка работает при значении beepNotification=system.</p></div>

По умолчанию заданные настройки работают для диалогов всех типов:

- **Message** – обычное сообщение,
- **Warning** – предупреждение,
- **Error** – ошибка,
- **ScanBarcode** – диалог для сканирования штрих-кода,
- **ScanExciseMark** – диалог для сканирования маркировки,
- **Choice** – диалог выбора/множественного выбора/выбора из списка.

#### Пример настройки для всех диалогов

```
[BeepNotification.Commons]
; Общие настройки для всех звуковых оповещений

; Тип подачи звукового оповещения. Возможные значения:
; no - подача звукового оповещения отключена
; fr - подача звукового оповещения средствами ФР
; system - подача звукового оповещения системой
; scanner - подача звукового оповещения сканером
; По умолчанию no
;beepNotification = no

; Настройки звуковых оповещений, генерируемых системой
; Частота звукового сигнала
; По умолчанию 440
;beepFrequency = 440

; Продолжительность звукового сигнала в миллисекундах
; По умолчанию 200 миллисекундах
;beepDuration = 200

; Количество повторений звукового сигнала
; По умолчанию 1
;beepRepetitions = 1
```

Существует возможность задать настройки звукового оповещения для диалога конкретного типа в секции [BeepNotification.Dialog.<Тип диалога>]:

#### Пример настройки звукового оповещения для диалога Message

```
[BeepNotification.Dialog.Message]

;beepNotification = system
;beepFrequency = 200
;beepDuration = 1000
;beepRepetitions = 2
```

#### Пример настройки звукового оповещения только при сканировании кода маркировки

```
[Beepnotification.Commons]
beepNotification = no

[Beepnotification.Dialog.ScanExciseMark]
beepNotification = scanner
```

#### Пример настройки звукового оповещения везде, кроме диалога сканирования кода маркировки

```
[Beepnotification.Commons]
beepNotification = scanner

[Beepnotification.Dialog.ScanExciseMark]
beepNotification = no
```