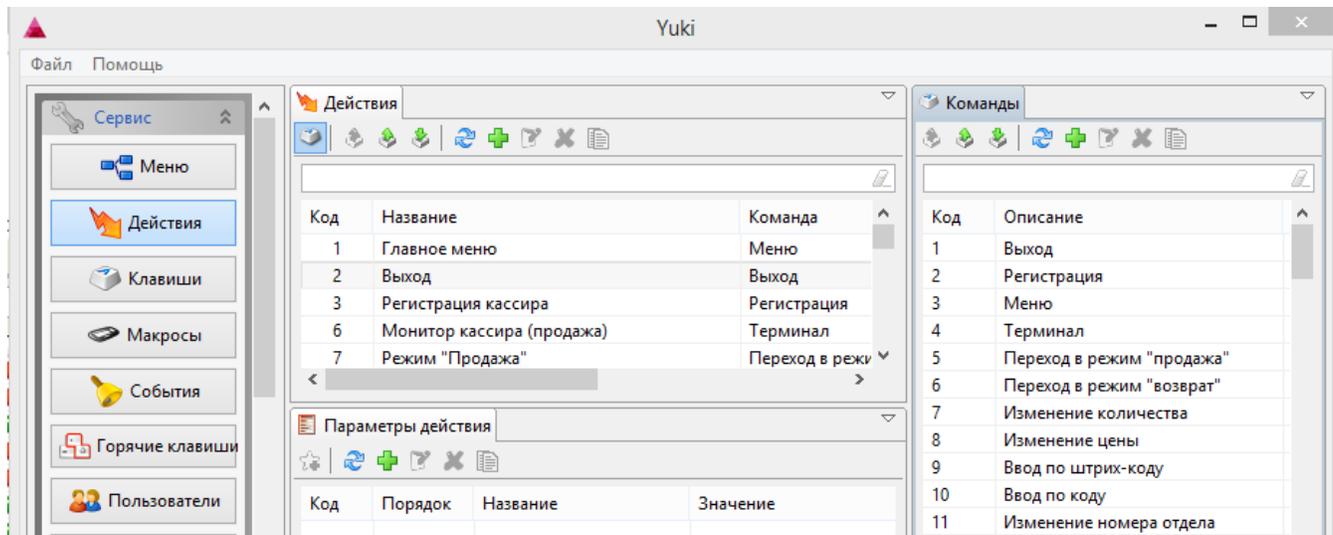


Настройка действий

- [Добавление команды](#)
- [Добавление действия](#)
- [Задание параметров](#)
- [Назначение команды роли](#)
- [Назначение действия на клавишу](#)
- [Назначение действия на пункт меню](#)

Действие представляет собой некоторую команду, которая будет выполняться при обращении к нему. Действие назначается на элемент интерфейса программы – клавишу или пункт меню. Настройка действий осуществляется через раздел "Сервис" пункт "Действия". Для каждого действия задается команда и при необходимости указываются параметры действия.

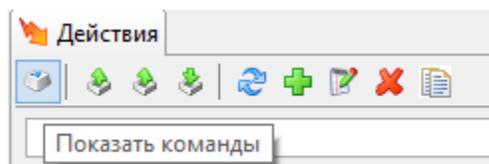


Настройка действия включает в себя несколько этапов:

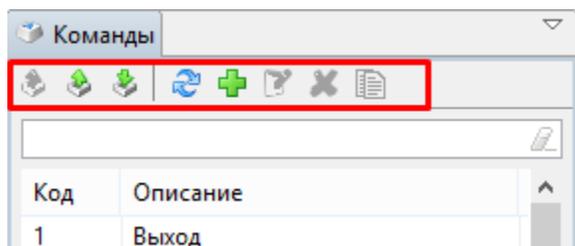
- добавление команды,
- добавление действия,
- задание параметров,
- назначение команды роли.

Добавление команды

Под командой понимается указание программе на выполнение определенной операции – печати чека, сторно позиции, переходу в режим возврата и т.д. По умолчанию вкладка со списком команд скрыта. Для просмотра вкладки "Команды" достаточно нажать кнопку "Показать команды":

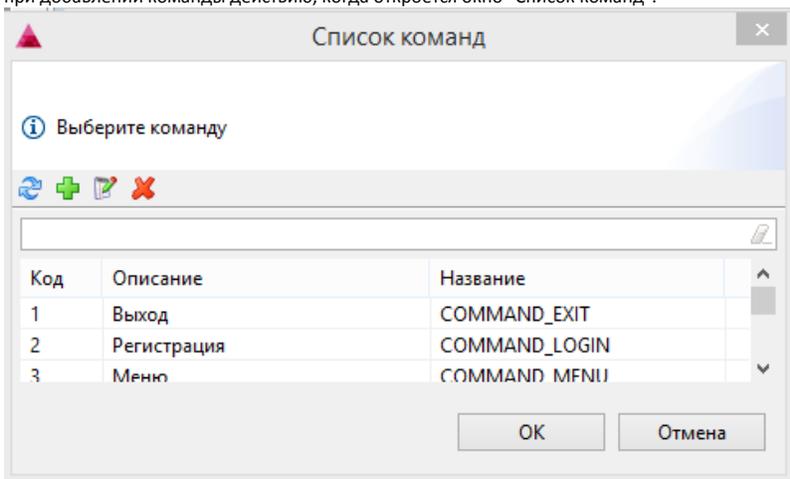


Команды можно просматривать, добавлять, редактировать, удалять, импортировать и экспортировать, добавлять копированием. Также существует возможность работы с колонками и фильтром.



Добавить команду можно двумя способами:

- непосредственно во вкладке "Команды", нажав кнопку "Добавить значение" 
- при добавлении команды действию, когда откроется окно "Список команд".



В обоих случаях программа вызовет диалоговое окно, в котором следует указать данные для добавляемой команды:

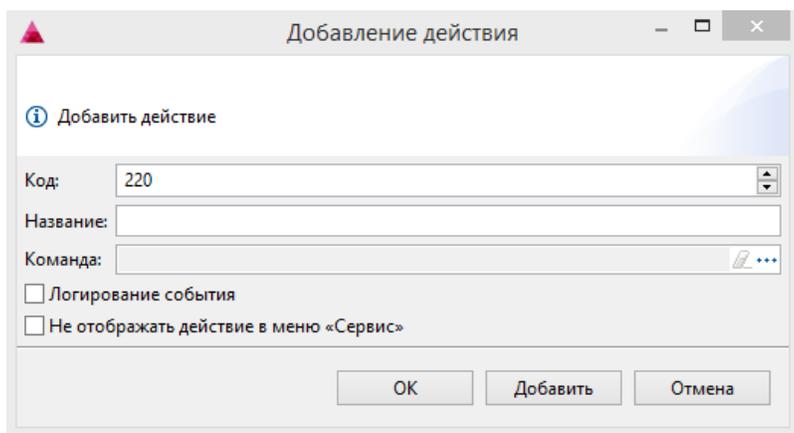
- **Код** – присваивается автоматически по номеру добавляемой команды.
- **Название** – уникальное наименование, позволяющее идентифицировать команду в кассовом ПО.
- **Описание** – краткое описание, отражающее суть операции, которую выполняет команда.

Добавление действия

Действия можно просматривать, добавлять, редактировать, удалять, импортировать и экспортировать, добавлять копированием. Также существует возможность работы с колонками и фильтром.



Для добавления действия нажмите кнопку "Добавить значение" . Программа вызовет диалоговое окно, в котором следует указать данные для добавляемого действия.



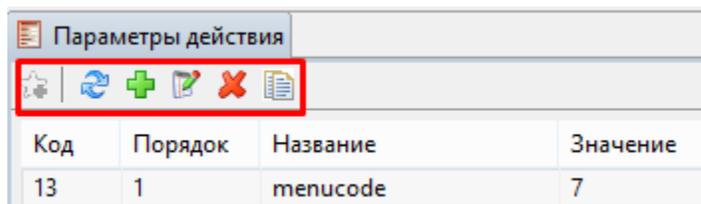
- **Код** – присваивается автоматически по номеру добавляемого действия.
- **Название** – наименование действия, отражающее суть операции, которую оно выполняет.
- **Команда** – команда из списка, открываемого по кнопке "Выбрать" .
- **Логирование события** – выполнение действия будет записываться в журнале при установленном маркере.
- **Не отображать действие в меню "Сервис":**

- если флаг установлен, то действие не будет отображаться в Меню "Сервис",
- если флаг не установлен, действие будет отображено.

Задание параметров

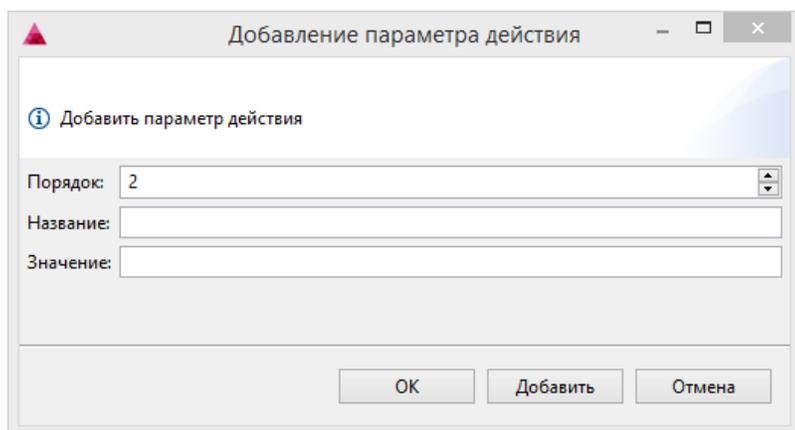
Параметр действия представляет собой некоторую переменную, способную принимать различные значения в зависимости от процесса, в котором действие выполняется. Указание параметров для настройки действий в Yuki в большинстве случаев необязательно. Необходимость настройки параметров действия указывается дополнительно. В этом случае действие может требовать для выполнения один или несколько параметров.

Параметры действия можно просматривать, добавлять, редактировать, удалять и добавлять копированием.



Код	Порядок	Название	Значение
13	1	menucode	7

Для добавления параметра действия нажмите кнопку "Добавить значение" . Программа вызовет диалоговое окно, в котором следует указать данные для добавляемого параметра.



Добавление параметра действия

Добавить параметр действия

Порядок: 2

Название:

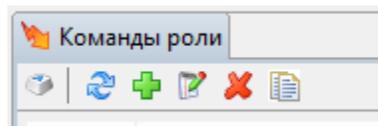
Значение:

OK Добавить Отмена

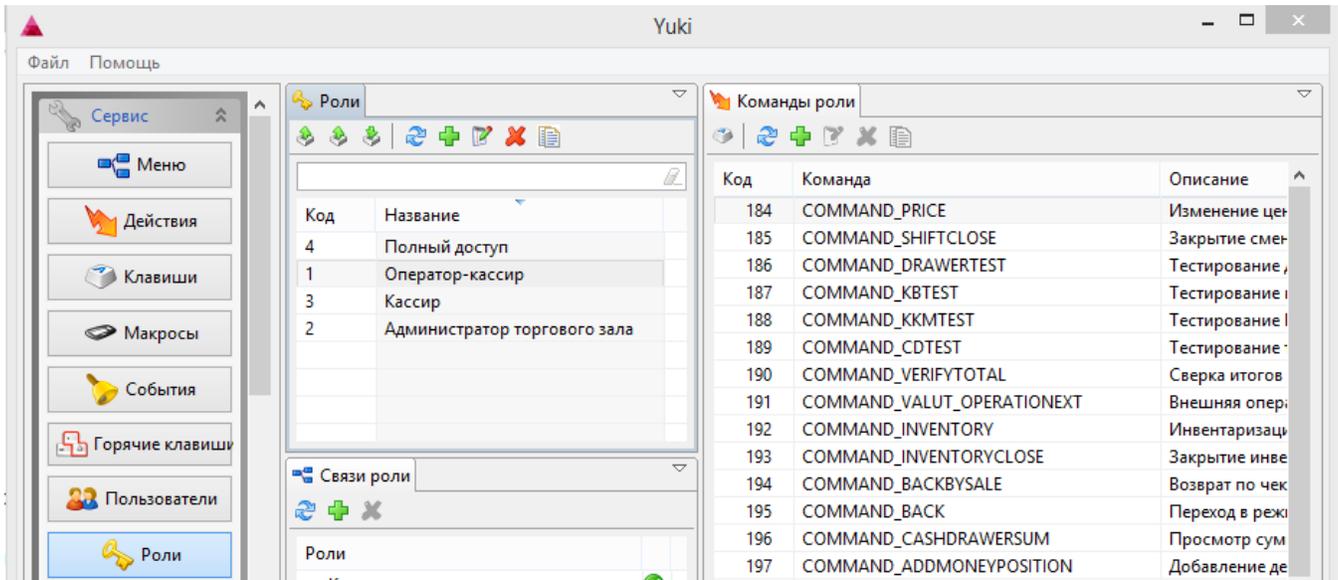
- **Порядок** – присваивается автоматически по номеру добавляемого параметра.
- **Название** – название параметра. Например, url.
- **Значение** – значение, принимаемое параметром.

Назначение команды роли

При работе с кассовым ПО Artix пользователи наделены правами доступа к выполнению тех или иных операций. При добавлении новой команды она должна быть назначена для пользователя, имеющего разрешение на выполнение выбранной операции. Команды роли можно просматривать, добавлять, редактировать, удалять и добавлять копированием.

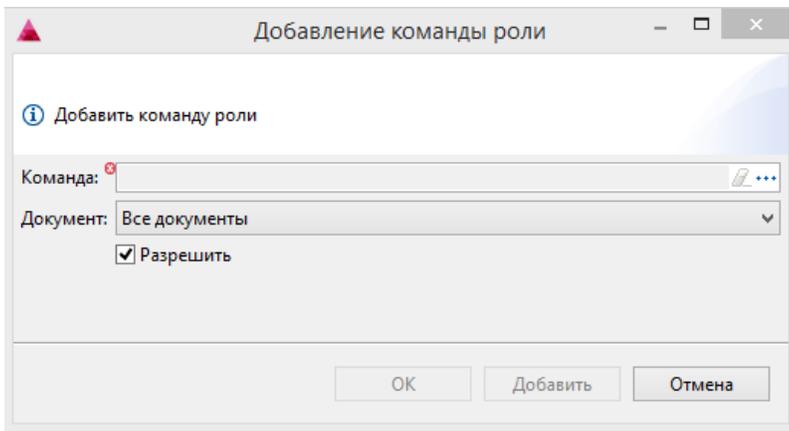


Назначение команды роли выполняется в пункте меню "Роли" раздела "Сервис".



Выберите роль пользователя, после чего во вкладке "Команды роли" отобразятся команды, уже доступные данному пользователю для исполнения.

Для назначения команды роли нажмите кнопку "Добавить значение" . Программа вызовет диалоговое окно, в котором следует указать данные для добавляемой команды.



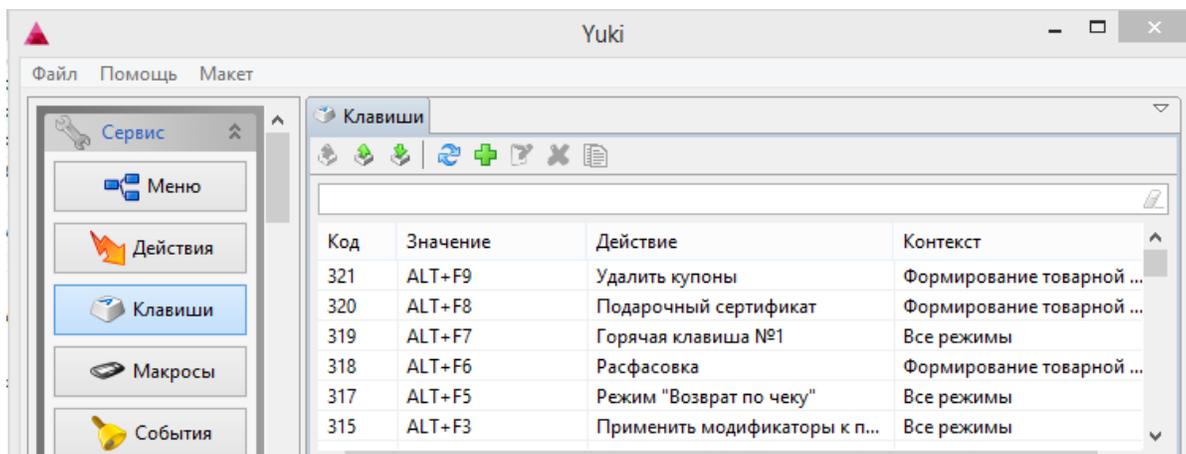
- **Команда** – команда из списка, открываемого по кнопке "Выбрать" .
- **Документ** – документ, к которому применяется данная команда. Выбирается из выпадающего списка. Например, Акт внесения денег.
- **Разрешить** – маркер для разрешения или запрета выполняемого действия.

Назначение действия на клавишу

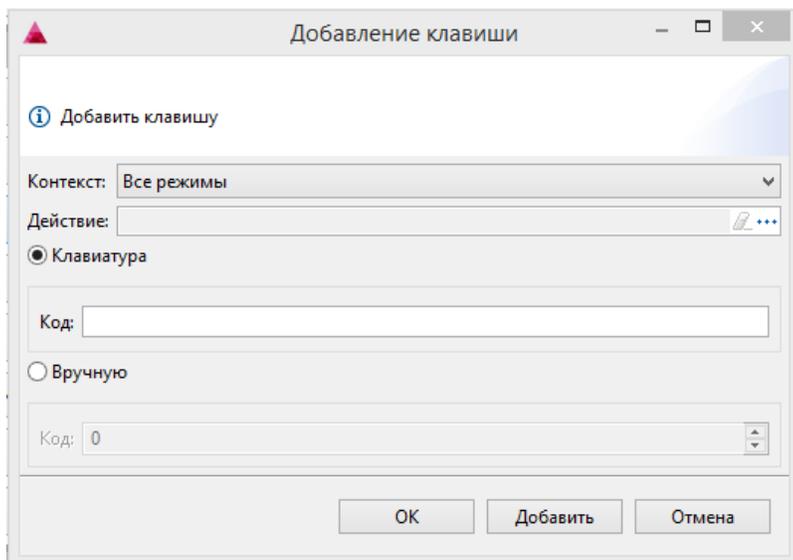
Для того чтобы пользователю было удобно работать с кассовым ПО Artix выполнение большинства действий привязывается к клавише или сочетанию клавиш. Действия, назначенные клавишам, можно импортировать, экспортировать, просматривать, добавлять, редактировать, удалять и добавлять копированием.



Назначение действия на клавишу выполняется в пункте меню "Клавиши" раздела "Сервис".



Для добавления нажмите кнопку "Добавить значение" . Программа вызовет диалоговое окно, в котором следует указать данные для добавляемой команды.

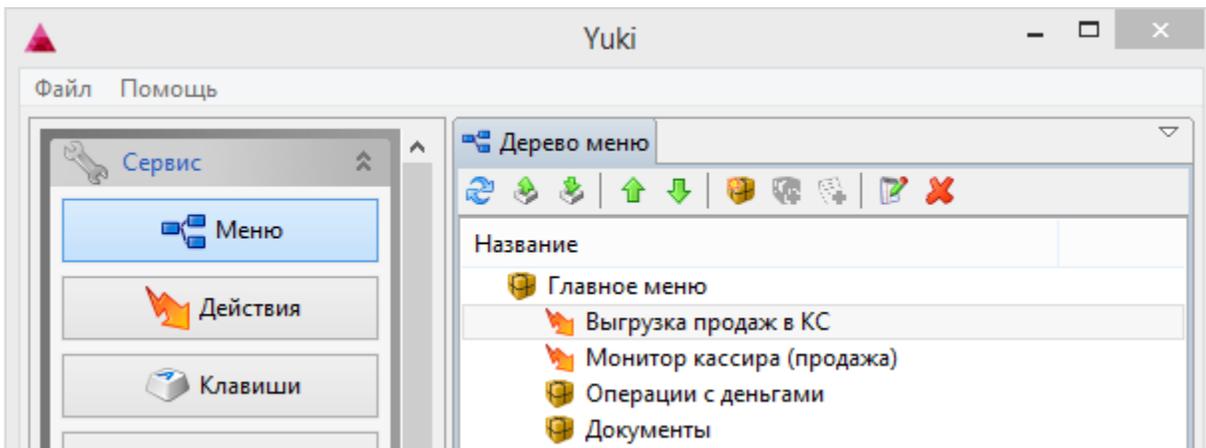


- **Контекст** – режим программы, в котором выбранное действие будет работать указанным способом.
- **Действие** – наименование действия. Выбирается из списка, открываемого по кнопке "Выбрать" .
- **Клавиатура / Вручную** – способ ввода кода клавиши.

Назначение действия на пункт меню

При необходимости действие может быть назначено не только на клавишу, но и на пункт меню.

Назначение действия на пункт меню выполняется в пункте меню "Меню" раздела "Сервис".



Назначенное пункту меню действие обозначается иконкой .

Для добавления действия в меню из списка нажмите кнопку . Программа вызовет окно со списком доступных действий, из которых нужно выбрать необходимое действие и нажать кнопку ОК.

