

Touch-интерфейс

- Настройка клавиатуры touch-интерфейса
 - Создание панели клавиш
 - Добавление клавиш
 - Переключение между страницами панели в рамках одного контекста
- Продажа товара из заказа
 - Работа с заказом
- Использование цифровой клавиатуры в диалогах ввода

Активация touch-интерфейса кассы осуществляется по аналогии с активацией других видов [графических интерфейсов](#). Использовать touch-интерфейс рекомендуется при [разрешении экрана](#) 1024X768, при меньших значениях экрана возможны проблемы с отображением.

Настройка клавиатуры touch-интерфейса

Настройка клавиатуры touch-интерфейса осуществляется через [загрузку справочников](#) или непосредственное указание [параметров в БД](#) кассовой программы.

Создание панели клавиш

Touch-интерфейс предполагает наличие панели с командными клавишами в каждом из рабочих контекстов:

- Открытый документ:

касса 240 15:56
v.4.6.239-5842 19.08.23

ПРОДАЖА № 1

1 2 3
4 5 6
7 8 9
. 00 0
← ↵

Скидка: 0.00 Сумма чека: 0.00

Регистрация кассира	Сторно текущей позиции	Отложить чек	Выбрать по коду	Карта: добавить	Подытог
Выход	Сторно всех позиций	Восстановить чек	Выбрать по штрих-коду	Карта: удалить	
Калькулятор	Изменить количество	Подбор товара по нескольким параметрам	Информация о товаре (по коду)	Информация о карте	

- Мастер

касса 114:55
v.4.6.158-579706.07.20

ПРОДАЖА № 1

26.50

ТВОРОГ ДАНОГ ДАНИССИМО БРАВО ШОКОЛАД 135Г126.50

▼

▲

123

456

789

.,000

←

✖

Оплачено: 0.00

Скидка: 0.00К оплате: 26.50

Назад

Выбрать тип оплаты

Сторно последней оплаты

Калькулятор

Сторно всех оплат

Итог

- Мастер

касса 114:57
v.4.6.158-579706.07.20

ПРОДАЖА № 1

ТВОРОГ ДАНОН ДАНИССИМО БРАВО ШОКОЛАД 135Г126.50

▼

▲

Российский рубль

100.00

Оплачено: 100.00

Сдача: 73.50

Назад

Заккрыть

Калькулятор

- **Закрытый документ:**

При создании в [БД](#) записи о панели с клавишами для нее необходимо указать следующие значения свойств:

- **actionpanelcode** – уникальный код панели. Параметр служит для связки с таблицей клавиш, посредством него у клавиши указывается на какой панели она должна быть размещена,
- **context** – код контекста, в котором будет отображена панель с клавишами. Возможные значения:
 - 6 – Открытый документ,
 - 7 – Подытог (оплата),
 - 8 – Сдача,
 - 9 – Закрытый документ,
 - 17 – Режим инвентаризации,
- **page** – порядковый номер страницы на панели в текущем контексте. Панель клавиш (только в контексте открытого документа) может содержать неограниченное количество страниц, что позволяет расположить большое количество клавиш, сгруппировав их удобным способом. Например, на 1-й странице размещается клавиша "Горячие клавиши", которая ведет на страницу со списком горячих клавиш под разные товары – выпечка, фрукты, заморозка и т.д. – и на эти клавиши выполняется привязка товаров. Переключение между страницами одной панели выполняется по специально [настроенным клавишам](#),
- **rowcount** и **columncount** – количество строк и столбцов соответственно. Параметры позволяют задать сетку, на которую будут размещаться клавиши. На основании заданной сетки указывается расположение клавиш на панели.

Добавление клавиш

При создании в [БД](#) записи о клавише для нее необходимо указать следующие значения свойств:

- **actionpanelitemcode** – уникальный код клавиши,
- **actionpanelcode** – уникальный код панели, на которой будет размещена клавиша. Свойство является общим для записей в таблицах Actionpanel и Actionpanelitem,
- **actioncode** – код действия. Соответствует коду действия в утилите администрирования Yuki,
- **row** и **column** – строка и столбец ячейки, с которой начинается положение клавиши на сетке. Например, row=2 и column=5 – при таких значениях верхний левый угол клавиши будет расположен в ячейке, соответствующей этим значениям,

- **rowspan** и **columnspan** – количество ячеек, занимаемых клавишей по строкам и столбцам соответственно. Эти свойства определяют размер ячейки. Например, rowspan=1 и columnspan=2 – при таких значениях клавиша займет 1 ячейку в высоту и 2 ячейки в ширину:

- **color** – цвет клавиши. Указывается в виде HEX-кода без символа #. Например, при значении FFFFFFFF, клавиша будет иметь белый цвет. Цвет шрифта подбирается программой автоматически в зависимости от цвета самой клавиши – на светлых клавишах шрифт темный и наоборот,
- **name** – наименование клавиши. Может быть задано любое короткое и понятное наименование клавиши. При отображении на экране размер шрифта изменяется таким образом, чтобы наименование уместилось в размеры клавиши. Если наименование клавиши не указано, то в интерфейсе выводится наименование действия, соответствующее указанному actioncode.

Переключение между страницами панели в рамках одного контекста



Использование нескольких страниц на панели с клавишами возможно только в режиме формирования товарной части чека.

При использовании большого количества клавиш в кассовом ПО может возникнуть необходимость создавать на панели в рамках одного контекста несколько страниц в клавишами.

Для переключения между страницами на панели клавиш в рамках одного контекста необходимо настроить клавишу с действием `COMMAND_ACTION_PANEL_PAGE` и параметром `page`, в котором указывается номер страницы на панели (соответствует полю `page` в БД [Dictionaries](#) таблицы [Actionpanel](#)).

Для возвращения к предыдущей странице (перехода на уровень выше) необходимо настроить клавишу с действием `COMMAND_ACTION_PANEL_PAGE_EXIT`. При нажатии на клавишу будет выполнен переход к предыдущей странице.

Продажа товара из заказа

Для сокращения очередей на кассе и повышения лояльности клиентов в кассовом ПО Artix реализована работа с софт-чеками. Софт-чек представляет собой предварительный чек, включающий все покупки, совершенные клиентом. Товары из софт-чека могут быть добавлены в чек продажи сразу после ввода номера софт-чека или через обработку заказа. Подробнее о софт-чеках и заказах можно прочитать в разделе "[Продажа по софт-чеку](#)".

Работа с заказом

1. Перейдите к формированию нового документа продажи.

2. Нажмите клавишу "Добавить софт-чек". На экран будет выведен диалог для ввода идентификатора софт-чека:

Идентификатор софт-чека

Введите идентификатор софт-чека

OK Отмена

Мастер

касса 1

15:31

v.4.6.165-6290 24.09.20

Заказ

№	Код	Наименование	Цена	Кол-во
1	111	БАНАНЫ	30.00	1
4	1310	АРМЯНСКИЙ КОНЬЯК 5 звезд	0.00	2
5	11336	ДИАБЕТИКА ШОКОЛАД НА ФРУКТОЗЕ КЛАССИЧ. ГОРЬКИЙ 100Г	0.00	2
6	7	СОК РИЧ ЯБЛОКО 1Л	70.90	3
7	13000	СЫРНЫЙ НАБОР	3333.00	1

Выберите действие

Вы действительно хотите сторнировать позицию заказа 'АРМЯНСКИЙ КОНЬЯК 5 звезд'?

ОК

Отмена

Назад

Сторно позиции

Сторно всех позиций

▼

▲

Ввод

Для подтверждения операции нажмите клавишу "ОК", для отмены операции – клавишу "Отмена".

6. Если настройками заказа запрещено сторнирование отдельных позиций, то при попытке сторнирования какой-либо позиции на экран будет выведен диалог:

Мастер

касса 1

15:35

v.4.6.165-6290 24.09.20

Заказ

№	Код	Наименование	Цена	Кол-во
3	13000	СЫРНЫЙ НАБОР	3333.00	1
4	1310	АРМЯНСКИЙ КОНЬЯК 5 звезд	0.00	2
5	11336	ДИАБЕТИКА ШОКОЛАД НА ФРУКТОЗЕ КЛАССИЧ. ГОРЬКИЙ 100Г	0.00	2
6	111	БАНАНЫ	30.00	1
7	7	СОК РИЧ ЯБЛОКО 1Л	70.90	3

Выберите действие

Нельзя сторнировать позицию. Сторнировать заказ?

ОК

Отмена

Назад

Сторно позиции

Сторно всех позиций

▼

▲

Ввод

Нажмите "Отмена", чтобы отказаться от сторнирования, или "ОК", чтобы сторнировать весь заказ.

7. Для сторнирования всего заказа нажмите клавишу "Сторно всех позиций". На экран будут выведен диалог:

Мастер касса 1 15:36
v.4.6.165-6290 24.09.20

Заказ

№	Код	Наименование	Цена	Кол-во
3	13000	СЫРНЫЙ НАБОР	3333.00	1
4	1310	АРМЯНСКИЙ КОНЬЯК 5 звезд	0.00	2
5	11336	ДИАБЕТИКА ШОКОЛАД НА ФРУКТОЗЕ КЛАССИЧ. ГОРЬКИЙ 100Г	0.00	2
6	111	БАНАНЫ	30.00	1
7	7	СОК РИЧ ЯБЛОКО 1Л	70.90	3

Выберите действие

Вы действительно хотите сторнировать весь заказ?

ОК
Отмена

Назад
Сторно позиции
Сторно всех позиций
▼
▲
Ввод

Для подтверждения операции нажмите клавишу "ОК", для отмены операции – клавишу "Отмена".

8. После того, как все товары будут отсканированы, необходимо нажать клавишу "Ввод" при пустом поле ввода, и заказ будет добавлен в чек:

Мастер касса 1 15:39
v.4.6.165-6290 24.09.20

ПРОДАЖА № 1

БАНАНЫ	1.000	30.00
СОК РИЧ ЯБЛОКО 1Л	3	212.70
СЫРНЫЙ НАБОР	1	3333.00
АРМЯНСКИЙ КОНЬЯК 5 звезд	2	1041.80
ДИАБЕТИКА ШОКОЛАД НА ФРУКТОЗЕ КЛАССИЧ. ГОРЬКИЙ 100Г	2	120.80

▼ ▲

ДИАБЕТИКА ШОКОЛАД НА ФРУКТОЗЕ КЛАССИЧ. ГОРЬКИЙ 100Г

Отд. 1

2.000 x 60.40 - 0.00 = 120.80

Скидка: **0.00** **Сумма чека: 4738.30**

Регистрация кассира

Сторно текущей позиции

Отложить чек

Выбрать по коду

Карта: добавить

Выход

Сторно всех позиций

Восстановить чек

Выбрать по штрих-коду

Карта: удалить

Калькулятор

Изменить количество

Подбор товара по нескольким параметрам

Информация о товаре (по коду)

Информация о карте

Подытог

При переходе в чек продажи наименования товаров будут заменены на названия товаров из базы данных кассы.

Использование цифровой клавиатуры в диалогах ввода



Настройки являются скрытыми, необходимо прописать их вручную.

В кассовом ПО Artix для touch-интерфейса реализована возможность использования цифровой клавиатуры вместо полноразмерной в диалогах ввода. Данное поведение определяется параметром showDigitalKeyboard в конфигурационном файле /linuxcash/cash/conf/ncash.ini.d/gui.ini в секции [UI.<наименование_диалога>]:

- при значении true используется цифровая клавиатура,
- при значении false используется полноразмерная клавиатура. Значение по умолчанию.

Диалоги, в которых возможно использование цифровой клавиатуры:

Наименование диалога	Описание
inputAbmConfirmCode	Ввод кода подтверждения при оплате баллами (ABMLoyalty)
inputBarcode	Ввод штрих-кода вручную
inputBonusPoints	Ввод бонусных баллов для оплаты
inputCard	Ввод номера карты
inputCertificate	Ввод номера сертификата
inputCertificatePincode	Ввод ПИН-кода при оплате чека сертификатом
inputCertificateSum	Ввод суммы сертификата
inputCoupon	Ввод номера купона
inputCustomerAddress	Ввод адреса покупателя
inputDeptNumber	Ввод номера отдела вручную
inputDiscountRate	Ввод ставки для скидки
inputDocumentId	Ввод идентификатора документа
inputDocumentNumber	Ввод номера документа
inputEgaisExciseMark	Ввод номера акцизной марки (ЕГАИС)
inputEpsQuestionnaire	Ввод штрих-кода анкеты (EPS)
inputInn	Ввод ИНН
inputKilbilConfirmCode	Ввод кода подтверждения при оплате баллами (Kilbil)
inputLoymaxConfirmCode	Ввод кода подтверждения при оплате баллами (Loymax)
inputPaymentCard	Ввод платежной карты
inputPaymentCode	Ввод платежного кода
inputPhoneNumber	Ввод номера телефона
inputPolicyNumber	Ввод номера страхового полиса (Белэксимгарант)
inputPrice	Ввод цены товара вручную
inputQuantity	Ввод количества вручную
inputRsLoyaltyConfirmCode	Ввод кода подтверждения при оплате баллами (RS.Loyalty)
inputSoftCheckId	Ввод идентификатора софт-чека
inputUdsConfirmCode	Ввод кода подтверждения при оплате баллами (UDS)
inputVerificationCode	Ввод кода верификации карты
manzanaVerification	Ввод кода верификации карты Manzana Loyalty Online (работает только на Artix SCO)
manzana2019Verification	Ввод кода верификации карты Manzana2019

Пример настройки для диалога "Ввод номера карты"

[UI.inputCard]
showDigitalKeyboard=true



Для [встроенного браузера](#) возможность использования цифровой клавиатуры задается параметром showDigitalKeyboard команды [COMMAND_WEB_BROWSER](#) в утилите администрирования Yuki. О настройке действий подробнее можно прочитать в разделе "[Настройка действий](#)".