

EPS

- [Конфигурирование модуля EPS](#)
- [Бонусная программа EPS](#)
 - [Регистрация анкеты](#)
 - [Продажа](#)
 - [Списание баллов](#)
 - [Начисление баллов](#)

Реализованная интеграция с системой EPS может не поддерживать определенные функции системы или иметь особенности их реализации. Следует уточнять полноту интеграции в соответствии с функциональными требованиями к системе лояльности.

Кассовое ПО Artix поддерживает применение дисконтных и бонусных воздействий системы лояльности EPS.



Для использования модуля (возможности отправки транзакций через очередь при временном отсутствии связи) необходимо установить пакет [Artix-Queue](#).

Конфигурирование модуля EPS

Активация модуля системы лояльности EPS определяется параметром `eps`, который задается в конфигурационном файле `/linuxcash/cash/conf/ncash.ini.d/eps.ini` в секции `[plugins]`.

Наименование	Тип данных	Возможные значения	Описание	Примечания
<code>eps</code>	строковый	<ul style="list-style-type: none">• <code>on</code>• <code>off</code>	Активация модуля системы лояльности EPS	По умолчанию <code>off</code>

Пример настройки

```
[plugins]
; Система лояльности EPS
;eps = off
```

Настройка плагина системы лояльности EPS производится в конфигурационном файле `/linuxcash/cash/conf/ncash.ini.d/eps.ini` в секции `[EPS]`.

Наименование	Тип данных	Описание	Примечания
<code>host</code>	строковый	IP-адрес сервера EXT	
<code>port</code>	целочисленный	Порт сервера EXT	
<code>timeout</code>	целочисленный	Таймаут запроса к серверу EXT	По умолчанию 5 секунд
<code>posid</code>	строковый	Уникальный идентификатор кассы в системе лояльности EPS	
<code>apак</code>	строковый	Уникальный ключ для аутентификации в системе лояльности EPS	

Пример настройки

```
[EPS]
; Настройки плагина системы лояльности EPS

; Адрес сервера EXT
; Значение по умолчанию 127.0.0.1
;host = "127.0.0.1"

; Порт сервера EXT
; Значение по умолчанию 7777
;port = 7777

; Таймаут запроса к серверу EXT
; Значение по умолчанию 5 секунд
;timeout = 5

; Уникальный идентификатор кассы в системе EPS
; Значение по умолчанию ""
;posid = ""

; Уникальный ключ для аутентификации в системе EPS
; Значение по умолчанию ""
;apak = ""
```

Бонусная программа EPS

Для использования системы лояльности EPS необходимо:

1. Завести группу бонусных карты с типом карты EPS ([БД Dictionaries таблица Cardgroup](#) поле cardmode = 10).
2. Активировать модуль системы лояльности EPS (см. [Конфигурирование модуля EPS](#)).
3. Настроить подключение к серверу системы лояльности (см. [Конфигурирование модуля EPS](#)).
4. Перезапустить кассовую программу.
5. Применить бонусную карту в чеке.

Регистрация анкеты

Выдача покупателю карты клиента торговой сети осуществляется только при наличии заполненной анкеты. Для регистрации анкеты в утилите администрирования Yuki необходимо на клавишу настроить действие "Регистрация анкеты" с командой COMMAND_FILL_CARDOWNER_INFO и параметром cardmode = 10. О настройке действий подробнее можно прочитать в разделе "[Настройка действий](#)".

При нажатии на клавишу "Регистрация анкеты" на экран будет выведен диалог о необходимости сканировать штрих-код анкеты. После сканирования штрих-кода анкеты на экран будет выведен диалог для считывания магнитной полосы на карте клиента. После считывания данных информация об анкете и карте будет отправлена на сервер EPS.

Если регистрация анкеты пройдена неудачно, то на экран будет выведена ошибка "Ошибка регистрации анкеты EPS".

При отмене операции считывания данных с анкеты или карты клиента на экран будет выведено сообщение "Отмена регистрации анкеты EPS пользователем". Операция отменяется, данные об анкете не отправляются на сервер.

Продажа

Для получения скидки, для начисления и списания баллов с бонусной карты необходимо [добавить карту](#) системы лояльности EPS в чек. Обращение к серверу для получения скидки выполняется автоматически при переходе в подытог, для получения суммы доступных баллов обращение к серверу выполняется при оплате баллами. Полученные скидки автоматически применяются к чеку.

Внутренние скидки суммируются со скидками системы лояльности EPS.

При закрытии чека может быть напечатана информация для покупателя.

Списание баллов

Списание баллов выполняется по инициативе кассира. Потраченные баллы фиксируются в кассовой программе как скидка на чек. Для списания можно использовать все доступные баллы.

Начисление баллов

Начисление баллов происходит на стороне сервера системы лояльности EPS после закрытия чека.