

# Эмулятор платежной системы "Автономный терминал"

Эмулятор платежной системы представляет собой модуль, позволяющий имитировать подключение к пин-паду и поведение платежной банковской системы на кассе.

Настройка заглушки процессинга осуществляется в конфигурационном файле `linuxcash/cash/conf/ncash.ini` в секции `[DummyProcessing]`. Секция для заглушки процессинга добавляется вручную.

Наименование	Тип данных	Возможные значения	Описание	Примечания
<code>authCode</code>	строковый		Код авторизации	По умолчанию ""
<code>cardNumber</code>	строковый		Номер карты, которой была произведена оплата	По умолчанию ""
<code>cardType</code>	строковый	<ul style="list-style-type: none"><li>• VISA</li><li>• MasterCard</li><li>• AmericanExpress</li></ul>	Тип карты, которой была произведена оплата	По умолчанию ""
<code>message</code>	строковый		Сообщение от процессинга	По умолчанию "Одобрено в режиме offline"
<code>operationId</code>	строковый		PPH транзакции	По умолчанию ""
<code>resultCode</code>	числовой		Код результата выполнения операции	По умолчанию 1
<code>terminalNumber</code>	числовой		Номер терминала, на котором была произведена оплата	По умолчанию 0
<code>balance</code>	вещественный		Баланс карты, которой была произведена оплата	По умолчанию 0.0
<code>discountCard</code>	строковый		Номер дисконтной карты, привязанной к карте, которой была произведена оплата	По умолчанию ""
<code>status</code>	числовой	<ul style="list-style-type: none"><li>• 0</li><li>• 1</li><li>• 2</li><li>• 3</li><li>• 4</li><li>• 5</li><li>• 6</li><li>• 7</li><li>• 8</li><li>• 9</li></ul>	Результат работы заглушки	По умолчанию 0. <ul style="list-style-type: none"><li>• 0 – успешно,</li><li>• 1 – неудачно,</li><li>• 2 – отменено пользователем,</li><li>• 3 – превышен остаток (на счёте не хватает денег),</li><li>• 4 – необходимо обработать промежуточный ответ,</li><li>• 5 – отобразить запрос на повторную операцию,</li><li>• 6 – отобразить сообщение для кассира,</li><li>• 7 – отобразить сообщение "Нет соединения" при показе QR-кода для оплаты,</li><li>• 8 – отобразить диалог о необходимости вынуть карту,</li><li>• 9 – ошибка при оплате по QR-коду,</li><li>• 10 – оплата невозможна</li></ul>
<code>paymentMethod</code>	числовой	<ul style="list-style-type: none"><li>• 0</li><li>• 1</li><li>• 2</li></ul>	Тип оплаты	По умолчанию 1. <ul style="list-style-type: none"><li>• 0 – не определено,</li><li>• 1 – по карте,</li><li>• 2 – по QR-коду</li></ul>
<code>timeout</code>	числовой		Таймаут транзакции	По умолчанию 0. 1000 = 1 секунда

processingOption	строковый	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0x02</li> <li>• 0x04</li> <li>• 0x08</li> <li>• 0x20</li> <li>• 0x40</li> <li>• 0x80</li> <li>• 0x100</li> <li>• 0x200</li> <li>• 0x800</li> <li>• 0x1000</li> <li>• 0x2000</li> <li>• 0x4000</li> <li>• 0x4001</li> <li>• 0x4010</li> <li>• 0x4400</li> <li>• 0x8000</li> <li>• 0x10000</li> <li>• 0x20000</li> </ul>	Опции процессинга	По умолчанию 0x0. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0x02 – процессинг поддерживает выдачу сдачи,</li> <li>• 0x04 – процессинг поддерживает сверку итогов по merchantId,</li> <li>• 0x08 – процессинг поддерживает печать отчета по merchantId,</li> <li>• 0x20 – процессинг поддерживает только полный возврат по чеку продажи,</li> <li>• 0x40 – при оплате необходимо ввести PIN код,</li> <li>• 0x80 – для ввода карт необходимо ввести токен карты,</li> <li>• 0x100 – при оплате необходимо передавать данные чека,</li> <li>• 0x200 – необходимо сообщить покупателю код подтверждения,</li> <li>• 0x800 – процессинг поддерживает возврат средств через очередь,</li> <li>• 0x1000 – процессинг поддерживает отмену сканирования QR-кода,</li> <li>• 0x2000 – процессинг поддерживает оплату по QR-коду на PinPad,</li> <li>• 0x4000 – процессингу не нужен терминал,</li> <li>• 0x4001 – необходимо ввести карту,</li> <li>• 0x4010 – при оплате необходимо ввести токен карты,</li> <li>• 0x4400 – необходимо показать QR-код для оплаты,</li> <li>• 0x8000 – процессинг поддерживает возможность прерывания оплаты,</li> <li>• 0x10000 – для оплаты необходимо получить хэшированный номер карты,</li> <li>• 0x20000 – процессинг поддерживает частичную оплату</li> </ul>
merchants	числовой		Список отделов процессинга	По умолчанию ""
merchantErrorMessage	строковый		Сообщение, отправляемое если отдел не найден	По умолчанию "Передан некорректный merchantId"
slipCount	числовой		Количество слипов процессинга	По умолчанию 0
scanTokenTitle	строковый		Заголовок диалога сканирования токена карты	По умолчанию: "Ввод токена"
scanTokenMessage	строковый		Сообщение диалога сканирования токена карты	По умолчанию: "Отсканируйте токен карты"
scanTokenErrorMessage	строковый		Сообщение диалога сканирования токена карты при ошибке	По умолчанию: "Ошибка считывания токена карты,\nповторите сканирование"
scanTokenRegex	строковый		Регулярное выражение для проверки введенных данных в диалоге сканирования токена карты	По умолчанию: .*
scanTokenImagePath	строковый		Путь к картинке для диалога сканирования токена карты	По умолчанию ""
randomNumber	логический	<ul style="list-style-type: none"> <li>• true</li> <li>• false</li> </ul>	Генерация случайного номера карты при каждой оплате	По умолчанию false
hashedCardNumber	строковый		Хэшированный номер карты	По умолчанию ""
hashGeneratorValut	числовой		Значение, возвращаемое при запросе кода валюты для генерации хэшированного номера карты	По умолчанию -1
qrCodeDuration	числовой		Продолжительность отображения диалога с QR-кодом (в миллисекундах)	По умолчанию 3000.  Значение настройки qrCodeDuration должно быть меньше значения настройки timeout

### Пример настройки

```
[DummyProcessing]
; Настройки процессинга заглушки
; При выполнении операций будут возвращаться указанные ниже значения

;Код авторизации
authCode=""

;Номер карты, которой была произведена оплата
cardNumber=""

;Тип карты, которой была произведена оплата (VISA, MasterCard, AmericanExpress)
cardType=""

;Сообщение от процессинга
message="Одобрено в режиме offline"

;PPH транзакции
operationId=""
```

```
;Код возврата от процессинга
resultCode=1

;Номер терминала, на котором была произведена оплата
terminalNumber=0

;Баланс карты, которой была произведена оплата
balance=0.0

;Номер дисконтной карты, привязанной к карте, которой была произведена оплата
discountCard=""

;Статус транзакции. Этот статус будет возвращаться на все запросы к процессингу
status=0

;Тип оплаты
paymentMethod=1

;Таймаут транзакции
timeout=0

;Опции процессинга
processingOption=0x0

;Список отделов процессинга
merchants=""

;Сообщение, отправляемое если отдел не найден
merchantErrorMessage="Передан некорректный merchantId"

;Количество слипов процессинга
slipCount=0

;Заголовок диалога сканирования токена карты
scanTokenTitle="Ввод токена"

;Сообщение диалога сканирования токена карты
scanTokenMessage="Отсканируйте токен карты"

;Сообщение диалога сканирования токена карты при ошибке
scanTokenErrorMessage="Ошибка считывания токена карты,\nповторите сканирование"

;Регулярное выражение для проверки введённых данных в диалоге сканирования токена карты
scanTokenRegexp=".*"

;Путь к картинке для диалога сканирования токена карты
scanTokenImagePath=""

;Генерация случайного номера карты при каждой оплате
randomNumber=false

;Хэшированный номер карты
hashedCardNumber=""

;Значение, возвращаемое при запросе кода валюты для генерации хэшированного номера карты
hashGeneratorValut=-1

;Продолжительность отображения диалога с QR-кодом (в миллисекундах)
qrCodeDuration = 3000
```



Для работы эмулятора платежной системы необходимо задать валюту в утилите администрирования Yuki, указав в свойствах валюты тип оплаты в программе "Электронные" и название плагина процессинга "Автономный терминал (Заглушка)". Подробнее о настройке валюты можно прочитать в разделе "[Валюты](#)".

При оплате чека заглушкой можно настроить печать слипа, который находится в [/linuxcash/cash/reports/dummyprocessing.xml](#).